

# Tobii Dynavox Windows Control Manuale dell'utente

Incl. Virtual Remote 



## Manuale dell'utente Tobii Dynavox Windows Control

Version 1.3

01/2019

Tutti i diritti riservati

Copyright © Tobii AB (publ)

Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo (elettronico, tramite fotocopia, registrazione o altro tipo) senza la preventiva autorizzazione scritta dell'autore.

La protezione del copyright rivendicata comprende tutti i materiali e le informazioni tutelabili dalle leggi sul copyright ora permessi per legge scritta o giudiziale o concessi più avanti, incluso, senza limitazione, il materiale generato dai programmi software visualizzati sullo schermo quali schermate, menu e così via.

Le informazioni contenute in questo manuale sono di proprietà di Tobii Dynavox. La riproduzione, parziale o totale, senza la preventiva autorizzazione scritta di Tobii Dynavox è vietata.

I prodotti a cui viene fatto riferimento in questo documento possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi proprietari. L'editore e l'autore non riconoscono alcuna garanzia in merito a questi marchi.

Sebbene siano state prese tutte le possibili precauzioni nella preparazione di questo documento, l'editore e l'autore non si assumono alcuna responsabilità per eventuali errori o omissioni oppure per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute in questo documento o dei programmi e del codice sorgente forniti a corredo. In nessun caso l'editore e l'autore saranno responsabili per eventuali perdite di profitto o qualsiasi altro danno commerciale causato o presumibilmente causato direttamente o indirettamente dalle informazioni incluse in questo documento.

Il contenuto è soggetto a modifica senza preavviso.

Visitare il sito Tobii Dynavox

[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) per versioni aggiornate di questo documento.

### Recapiti:

Tobii Dynavox  
Karlsrovägen 2D  
182 53 Danderyd  
Svezia

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC  
2100 Wharton Street, Suite  
400  
Pittsburgh, PA 15203  
USA

+1-800-344-1778

# Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni su Tobii Dynavox Windows Control</b>	<b>5</b>
1.1	Usato previsto	5
1.2	Requisiti di sistema	5
<b>2</b>	<b>Installazione, avvio e gestione delle licenze</b>	<b>6</b>
2.1	Installazione di Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Gestione della licenza	6
2.2.1	Attivazione della licenza	6
2.2.1.1	Attivazione online	6
2.2.1.2	Attivazione offline	7
2.2.2	Disattivazione della licenza	8
2.3	Primo avvio	9
<b>3</b>	<b>Uso di Tobii Dynavox Windows Control</b>	<b>10</b>
3.1	Controller Windows Control	10
3.2	Stato del tracking	11
3.3	Barra delle applicazioni di Windows Control	12
3.3.1	Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control	12
3.4	Attività ordinarie	13
3.4.1	Comportamento delle Attività ordinarie nelle diverse modalità	15
3.5	Attività permanenti	15
3.5.1	Comportamento delle Attività permanenti nelle diverse modalità	15
3.6	Sicuro Clic	16
3.7	Collegamenti rapidi	17
3.8	Metodo di selezione — Puntamento oculare o Interruttore	19
3.8.1	Attiva per impostazione predefinita con Puntamento oculare e interruttore	19
3.8.2	Attivazione di un'attività con un pulsante della tastiera anziché un interruttore	20
3.9	Tastiera per puntamento oculare	20
3.9.1	Barra delle applicazioni della tastiera	21
3.9.2	Pulsanti di azione per la barra delle applicazioni della tastiera	22
3.9.3	Scrittura facilitata parole	22
3.10	Windows Control in combinazione con le applicazioni regionali	23
3.11	Eye Detection Indicator	23
<b>4</b>	<b>Impostazioni di Windows Control</b>	<b>24</b>
4.1	Eye tracker	25
4.1.1	Scheda Calibrazione	25
4.1.1.1	Gestisci i profili	25
4.1.1.2	Crea un nuovo profilo	26
4.1.1.3	Risultati della calibrazione	26
4.1.1.4	Prova la calibrazione	27
4.1.1.5	Ricalibrazione	27
4.1.1.6	Tipo di calibrazione	28
4.1.2	Scheda Avanzate	30
4.1.2.1	Configura display	30
4.2	Impostazioni generali	31
4.2.1	Scheda Generale	31
4.2.2	Scheda Informazioni	31
4.2.2.1	Codice licenza	32
4.3	Guida e utilizzo	32

4.3.1	Scheda Guida .....	32
4.3.2	Scheda Utilizzo .....	33
4.4	Attivazione e feedback .....	33
4.4.1	Scheda Attivazione.....	33
4.4.1.1	Impostazioni del puntamento oculare .....	33
4.4.1.2	Impostazioni di Puntamento oculare e interruttore .....	34
4.4.2	Scheda Feedback .....	35
4.5	Barra delle applicazioni .....	36
4.5.1	Scheda Barra delle applicazioni .....	36
4.5.1.1	Attività .....	36
4.5.1.2	Ingrandisci Clic sinistro .....	36
4.5.1.3	Nascondi automaticamente .....	37
4.5.1.4	Stato del tracking .....	37
4.5.1.5	Dimensioni barra delle applicazioni .....	37
4.5.2	Scheda Selezione .....	38
4.5.2.1	Selezione Primaria.....	38
4.5.2.2	Selezione Secondaria .....	38
4.5.2.3	Selezione Terziaria.....	38
4.5.3	Scheda Zoom.....	38
4.6	Tastiera .....	39
5	<b>Virtual Remote.....</b>	<b>41</b>
5.1	Panoramica di Virtual Remote .....	41
5.1.1	Menu di Virtual Remote .....	41
5.1.2	Telecomando attivo .....	42
5.1.3	Pulsanti.....	42
5.2	Uso di Tobii Dynavox Virtual Remote .....	43
5.2.1	Al primo avvio .....	44
5.2.2	Cambia Telecomando attivo .....	44
5.2.3	Utilizzo dei pulsanti su un telecomando .....	44
5.2.4	Aggiungi telecomando .....	44
5.2.4.1	Aggiungi telecomando preprogrammato.....	45
5.2.4.2	Aggiungi telecomando non programmato .....	49
5.2.5	Modalità modifica .....	51
5.2.5.1	Rinominare un telecomando.....	52
5.2.5.2	Eliminare un telecomando.....	53
5.2.5.3	Modificare un pulsante attivo esistente.....	54
5.2.5.4	Modificare un pulsante non programmato esistente .....	57
5.2.5.5	Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto .....	59
5.2.6	Informazioni .....	60

# 1 Informazioni su Tobii Dynavox Windows Control

## 1.1 Uso previsto

Assumi il completo controllo del tuo computer utilizzando esclusivamente i tuoi occhi o con i tuoi occhi e un interruttore. Puoi emulare tutti i tipi di azioni del mouse, scorrere le operazioni e digitare del testo grazie a questo software pluripremiato! Abbiamo aggiunto collegamenti rapidi per facilitare ulteriormente l'accesso a tutti i componenti di Windows!

## 1.2 Requisiti di sistema

Componente	Requisiti
Computer e processore	Processore Dual-Core , 2.0 gigahertz (GHz) o più veloce (minimo raccomandato).
Memoria (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (minimo raccomandato)
Hard Disk	450 megabyte (MB) disponibili.
USB	USB 2.0
Sistema operativo	Versione a 64 bit di: <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 7</li><li>• Windows 8,1</li><li>• Windows 10</li></ul>
Versione .NET	4,5
Eye tracker	Qualsiasi eye tracker di Tobii Dynavox o Tobii Tech che supporti Tobii Eye Tracking Core Software.
Altri requisiti e considerazioni	Per l'attivazione della licenza è necessaria la connessione Internet.
Tobii Eye Tracking Core Software	Versione 2.8 o successiva.
Telecomando a infrarossi	Qualsiasi dispositivo dotato di un chip a infrarossi HBR come: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 o EyeMobile Plus.

# 2 Installazione, avvio e gestione delle licenze

## 2.1 Installazione di Tobii Dynavox Windows Control



Se installato, è necessario disinstallare Tobii Gaze Interaction Software prima di installare Windows Control.

Windows Control può essere scaricato da [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com).

Durante l'installazione guidata verranno installate le seguenti applicazioni:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Per installare Windows Control, attenersi alle istruzioni visualizzate.

## 2.2 Gestione della licenza

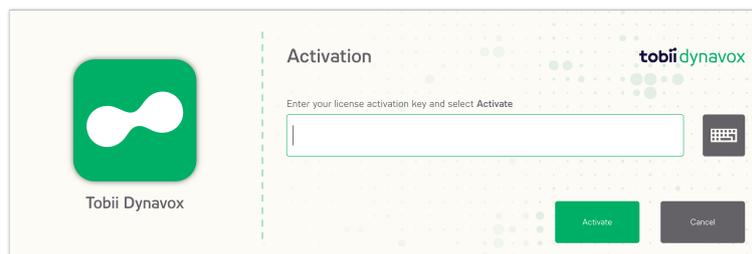
### 2.2.1 Attivazione della licenza



Windows Control può essere eseguito contemporaneamente su un massimo di tre (3) computer/dispositivi con la stessa licenza. Per poter utilizzare Windows Control su più di tre (3) computer/dispositivi, è necessario prima disattivare Windows Control su uno (1) degli altri computer/dispositivi.

Quando si acquista Windows Control, si riceverà una Licence Activation Key per il software nell'e-mail di Conferma ordine.

Quando Windows Control viene eseguito per la prima volta, verrà avviato **License Manager**.



La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

È possibile trovare la propria **License Activation Key** nell'e-mail di Conferma ordine.

#### 2.2.1.1 Attivazione online

Per un computer/dispositivo connesso a Internet.

1. Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.
2. Inserire la **License activation key**.

3. Selezionare il pulsante **Attiva**.



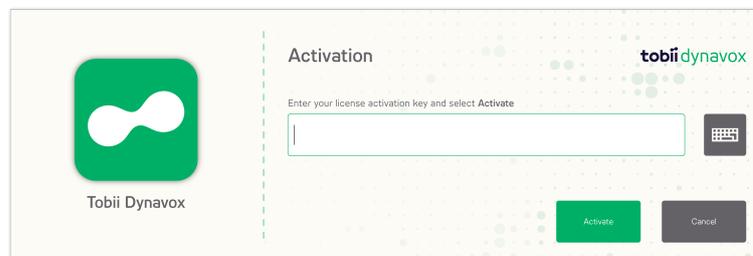
La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

4. Selezionare il pulsante **Chiudi**.

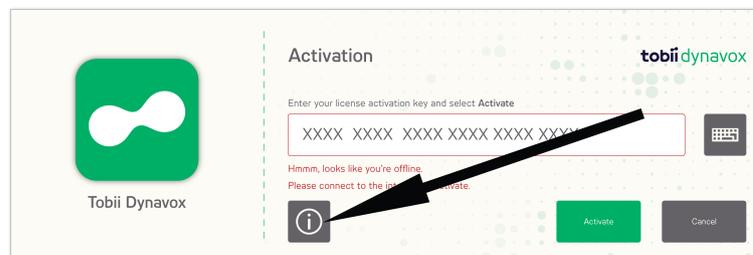
### 2.2.1.2 Attivazione offline

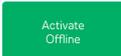
Per un computer/dispositivo non connesso a Internet.

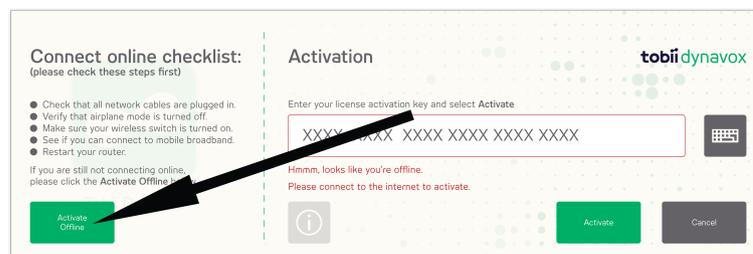
1. Inserire la **License activation key**.
2. Selezionare il pulsante **Attiva**.



3. Selezionare l'icona  (info).



4. Selezionare il pulsante  (Attiva offline).



5. Eseguire una delle seguenti azioni:

- Su un dispositivo connesso a Internet, andare su: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> e seguire le istruzioni online.

- Contattare l'assistenza Tobii Dynavox o il rivenditore locale.

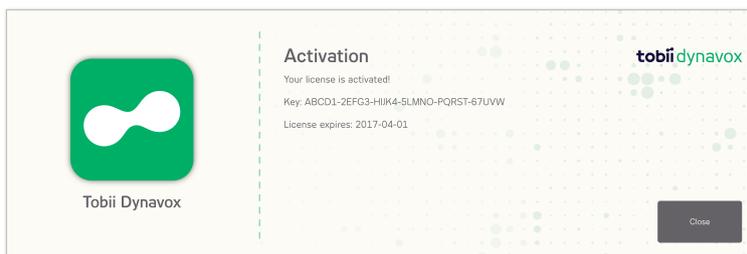
Sarà necessario il nome del computer visualizzato in questa finestra di dialogo:



6. Immettere l'**Activation Key** fornita da una delle opzioni suddette.



7. Selezionare il pulsante **Attiva**.



8. Selezionare il pulsante **Chiudi**.

## 2.2.2 Disattivazione della licenza

Per disattivare Windows Control, seguire la procedura seguente:

1. Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.
2. Avviare Windows Control.
3. Selezionare il pulsante  (IMPOSTAZIONI).
4. Selezionare il pulsante  (Impostazioni generali).
5. Selezionare la scheda **Informazioni**.
6. Selezionare il pulsante **Codice licenza**.

7. Selezionare il pulsante **Disattiva**.



La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

8. Selezionare:

- **Sì** — per disattivare la licenza di questo dispositivo.
- **No** — per annullare.

## 2.3 Primo avvio

Quando Windows Control viene lanciato per la prima volta, la Guida di configurazione fornirà all'utente istruzioni tramite la configurazione di avvio di Windows Control. I passi indicati nella guida sono:

- Configurare il display. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.2.1 Configura display, pagina 30](#).
- Creare un nuovo profilo. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.2 Crea un nuovo profilo](#).
- Verificare la calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.4 Prova la calibrazione](#)

# 3 Uso di Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control consente agli utenti di controllare un sistema operativo Windows standard con un metodo di selezione a due passi, in modo da ridurre il rischio di clic involontari. Inoltre evita la possibilità di seguire il cursore del mouse con lo sguardo invece di controllarlo (in Windows Control non è presente un cursore del mouse).

1. Il primo passo consiste nel selezionare, guardandola, l'azione desiderata nella barra delle applicazioni ancorata.
2. Il secondo passo consiste nel puntare lo sguardo verso la parte dello schermo (o l'icona sullo schermo) in cui si vuole eseguire l'azione. È attiva una funzione di zoom automatico, che termina alla selezione dell'icona o all'esecuzione dell'attività.

 Tutte le funzioni di Windows Control sono accessibili tramite tocco e mouse allo scopo di agevolare il lavoro di assistenti e badanti che possono infatti selezionare molto più facilmente una funzione o un'azione oppure modificare le impostazioni per l'utente.

## 3.1 Controller Windows Control

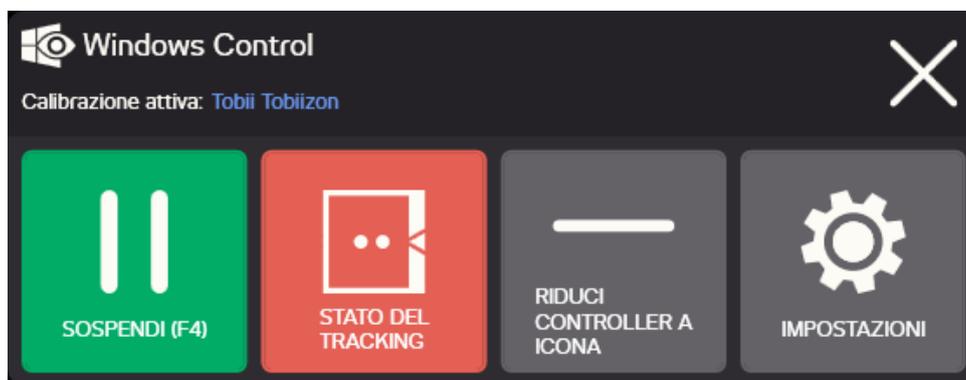
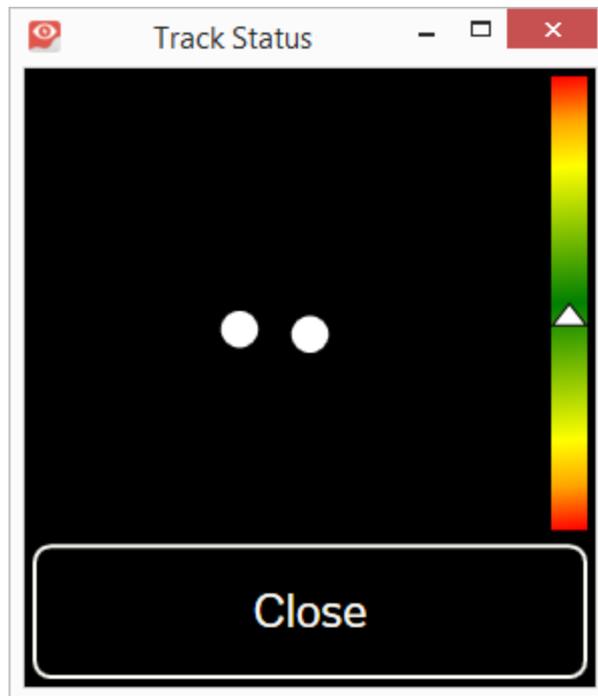


Figura 3.1 Controller Windows Control

Pulsante	Azione	Descrizione
	PAUSA (F4)	Azione che mette in pausa Windows Control.  L'attivazione della funzione Pausa visualizzerà il pulsante Avvio.  È possibile utilizzare il tasto F4 per attivare l'attività.
	AVVIO (F4)	Azione che avvia Windows Control.  L'attivazione della funzione Avvio visualizzerà il pulsante Pausa.  È possibile utilizzare il tasto F4 per attivare l'attività.
	STATO DEL TRACKING	Azione che visualizzerà la finestra Stato del tracking. Utilizzare questa azione se l'utente è al momento seduto di fronte allo schermo. Per ulteriori informazioni, vedere 3.2 <i>Stato del tracking</i> , pagina 11
	RIDUCI CONTROLLER	Azione che ridurrà le dimensioni della finestra del controller.

Pulsante	Azione	Descrizione
	IMPOSTAZIONI	Azione che apre le impostazioni di Windows Control. Per ulteriori informazioni, vedere <i>4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24</i> .
	Chiudi	Azione che termina Windows Control.

## 3.2 Stato del tracking



La funzione **Stato del tracking** viene utilizzato per controllare se l'utente è correttamente posizionato di fronte all'eye tracker.

- Due (2) puntini bianchi — Gli occhi dell'utente e come sono posizionati verso lo schermo. Per un posizionamento ottimale, i puntini bianchi devono essere al centro dell'area nera.
- Barra a colori a sinistra con freccia bianca — Entità della lontananza o vicinanza dell'utente rispetto allo schermo.
  - Se la freccia bianca si trova al centro dell'area verde della barra, l'utente è alla distanza ottimale dallo schermo.
  - Se la freccia si trova sulla parte inferiore della barra — far avvicinare l'utente.
  - Se la freccia si trova sulla parte superiore della barra — far allontanare l'utente dalla barra.

1. Aprire il controller Windows Control.

2. Selezionare il pulsante  (Stato del tracking).
3. Posizionare l'utente.
4. Una volta terminato, selezionare il pulsante **Chiudi**.



Questo pulsante è basato sulla regione dell'occhio, pertanto basta puntare lo sguardo sul pulsante per attivarlo.

## 3.3 Barra delle applicazioni di Windows Control

Nella parte superiore della barra delle applicazioni di Windows Control è disponibile il visualizzatore di Stato del tracking, che permette di verificare che l'eye tracker riconosca gli occhi dell'utente e la sua posizione corretta davanti al dispositivo.

I pulsanti di azione nella barra delle applicazioni di Windows Control possono essere visualizzati in tre diversi modi, come illustrato in *Figura 3.2 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control, pagina 13*.



La barra delle applicazioni può essere nascosta/visualizzata con il tasto "F2"  (non con la tastiera di Windows Control)

### 3.3.1 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control



Le tre diverse modalità sono valide sia per le Attività ordinarie, vedere *3.4 Attività ordinarie*, sia per le Attività permanenti, vedere *3.5 Attività permanenti*.



Le attività Sicuro Clic non hanno alcuna Modalità di selezione secondaria

- **Normale (non selezionato)** - Nessun pulsante di attività risulta selezionato per Windows Control.
- **Selezione Primaria (bianco)** - Il pulsante di attività contrassegnato risulta selezionato e l'attività verrà eseguita, dopo lo zoom automatico, quando l'utente guarda la posizione desiderata o un'icona sullo schermo. Se il metodo di selezione è impostato su Interruttore nella finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control, il pulsante di attività scelto rimarrà attivo dopo l'esecuzione dell'attività.
- **Selezione Secondaria (blu/bianco)** - Uguale a **Selezione Primaria**, ma con un livello di precisione maggiore. **Selezione Secondaria** significa che lo zoom sarà più approfondito prima dell'esecuzione dell'azione, ingrandendo di più la parte interessata dello schermo e facilitando quindi la scelta. Per attivare questa modalità, posare lo sguardo sul pulsante di attività fino a quando il colore cambia come nell'immagine seguente.



Non valido per le attività Collegamenti rapidi e Impostazioni.

- **Selezione Terziaria (menu a comparsa)** — Per alcune attività sulla barra delle applicazioni è disponibile un menu a comparsa con la corrispondente Attività permanente, vedere *3.5 Attività permanenti, pagina 15* e l'attività Sicuro Clic, vedere *3.6 Sicuro Clic, pagina 16*. Accedere all'Attività permanente o Sicuro Clic posando lo sguardo sul pulsante Attività fin all'attivazione del menu a comparsa secondo *Figura 3.2 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control, pagina 13* e selezionare l'Attività permanente o Sicuro Clic per sostituire l'Attività ordinaria con l'Attività permanente o Sicuro Clic sulla barra delle applicazioni. L'Attività permanente o Sicuro Clic rimarrà sulla barra delle applicazioni, mentre l'Attività ordinaria sarà nella Selezione terziaria.  
Ripetere la procedura per sostituire l'Attività permanente o Sicuro Clic con l'Attività ordinaria sulla barra delle applicazioni.



Non valido per le attività Collegamenti rapidi e Impostazioni.

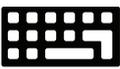
Per configurare le modalità da utilizzare per l'utente, andare su: *4.5.2 Scheda Selezione, pagina 38*. La modalità Solo primaria è abilitata per impostazione predefinita.



Figura 3.2 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control

### 3.4 Attività ordinarie

Icona	Attività/Azione	Descrizione
	Sposta cursore	Attività che consente di spostare il cursore con lo sguardo. Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.
	Trascinamento e rilascio	Attività che esegue due "clic", di cui il primo rappresenta la posizione di partenza del trascinamento e il secondo la posizione di rilascio (per spostare oggetti o selezionare aree). <ul style="list-style-type: none"> <li>● Selezionare l'attività.</li> <li>● Guardare l'oggetto che si desidera muovere o il punto di partenza per la selezione dell'area.</li> <li>● Eseguire Windows Control (primo "clic") tramite Puntamento oculare o Interruttore.</li> <li>● Guardare immediatamente la posizione di rilascio dell'oggetto o il punto finale per la selezione dell'area.</li> <li>● Eseguire il secondo "clic" tramite Puntamento oculare o Interruttore.</li> </ul> Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.

Icona	Attività/Azione	Descrizione
	Scorrimento	<p>Attività che, se eseguita in una finestra adatta, consente di scorrere il contenuto della pagina con lo sguardo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Selezionare l'attività.</li> <li>● Guardare una zona che può essere scorsa e mantenere fisso lo sguardo; l'icona Scorrimento apparirà dove lo sguardo era puntato.</li> <li>● Guardare sopra l'icona per scorrere verso l'alto.</li> <li>● Guardare sotto l'icona per scorrere verso il basso.</li> <li>● Guardare a sinistra dell'icona per scorrere verso sinistra.</li> <li>● Guardare a destra dell'icona per scorrere verso destra.</li> <li>● Durante lo scorrimento, guardare nuovamente l'icona (sullo schermo e non quella della barra delle applicazioni) per alternare tra alto/basso o sinistra/destra.</li> <li>● Guardare verso la barra delle applicazioni di Windows Control (o fuori dallo schermo) per terminare lo scorrimento.</li> </ul> <p> Utilizzare l'attività Scorrimento per scorrere in verticale e in orizzontale nelle app con interfaccia utente Modern e nella schermata Start di Windows nell'interfaccia utente Modern.</p>
	Clic sinistro/Tocco	<p>Attività che consente di eseguire un singolo clic sinistro o, per dispositivi a tocco, l'equivalente di un singolo tocco. In modalità Interruttore l'azione Clic sinistro/Tocco è quella predefinita ed è permanente (vedere 3.8.1 Attiva per impostazione predefinita con Puntamento oculare e interruttore, pagina 19)</p> <p>Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.</p>
	Collegamenti rapidi	<p>Attività che apre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 3 colonne di collegamenti rapidi predefiniti.</li> <li>● Leggermente differenti da quelli disponibili per Windows 7, 8.1 e 10.</li> </ul> <p>Per ulteriori informazioni, vedere 3.7 Collegamenti rapidi, pagina 17.</p>
	Clic pulsante destro	<p>Attività che esegue un singolo clic destro.</p> <p>Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.</p>
	Doppio clic	<p>Attività che esegue un doppio clic sinistro. Quando il metodo di attivazione è impostato su Interruttore, il Doppio clic è un'"attività permanente" (vedere 3.8.1 Attiva per impostazione predefinita con Puntamento oculare e interruttore, pagina 19).</p> <p>Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.</p>
	Tastiera per puntamento oculare	<p>Attività che consente di aprire una tastiera sullo schermo abilitata alla digitazione mediante puntamento oculare.</p> <p>Per ulteriori informazioni, vedere 3.9 Tastiera per puntamento oculare, pagina 20.</p>
	Impostazioni	<p>Attività che apre le impostazioni di Windows Control.</p> <p>Per ulteriori informazioni, vedere 4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24.</p>

### 3.4.1 Comportamento delle Attività ordinarie nelle diverse modalità

Attività	Primaria	Secondaria	Terziaria <sup>a</sup>
Sposta cursore	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Permanente Sposta cursore
Trascinamento e rilascio	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Permanente Trascinamento e rilascio o Sicuro Trascinamento e rilascio
Scorrimento	Zoom normale	Zoom profondo	Non applicabile
Clic sinistro/Tocco	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Permanente Clic pulsante sinistro / Tocco o Sicuro Clic pulsante sinistro / Tocco
Collegamenti rapidi	Nessuno zoom	Non applicabile	Non applicabile
Clic pulsante destro	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Permanente Clic pulsante destro o Sicuro Clic pulsante destro
Doppio clic	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Permanente Doppio clic o Sicuro Doppio clic
Tastiera per puntamento oculare	Per ulteriori informazioni, vedere 3.9 <i>Tastiera per puntamento oculare</i> , pagina 20.		
Impostazioni	Nessuno zoom	Non applicabile	Non applicabile

a. Per ulteriori informazioni sulle diverse Attività permanenti, vedere 3.5 *Attività permanenti*, pagina 15.

## 3.5 Attività permanenti

Icona	Attività/Azione	Descrizione
	Permanente Clic pulsante sinistro / Tocco	Le attività permanenti consentono l'attivazione continua di un'attività senza che sia necessario selezionarla ripetutamente dalla barra delle applicazioni. Seleziona l'Attività permanente dalla barra delle applicazioni una volta e il cursore seguirà il tuo puntamento oculare. Un fissaggio del puntamento oculare sullo schermo eseguirà l'azione corrispondente in tale punto. L'attività rimarrà attiva dopo l'esecuzione dell'azione, il che significa che non sarà necessario attivarla nuovamente dalla barra delle applicazioni. Per arrestare l'Attività permanente, basta guardare sulla barra delle applicazioni fino a quando non sarà più evidenziata.
	Permanente Doppio clic	
	Permanente Trascinamento e rilascio	
	Permanente Sposta cursore	
	Permanente Clic destro	

 Per l'attività Permanente Sposta cursore, la modalità di selezione secondaria non è disponibile, poiché questa attività sposterà il cursore semplicemente intorno alla schermata.

### 3.5.1 Comportamento delle Attività permanenti nelle diverse modalità

Attività/Azione	Primaria	Secondaria	Terziaria <sup>a</sup>
Permanente Clic pulsante sinistro / Tocco	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Clic pulsante sinistro / Tocco o Sicuro Clic pulsante sinistro / Tocco
Permanente Doppio clic	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Doppio clic o Sicuro Doppio clic

Attività/Azione	Primaria	Secondaria	Terziaria <sup>a</sup>
Permanente Trascinamento e rilascio	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Trascinamento e rilascio o Sicuro Trascinamento e rilascio
Permanente Sposta cursore	Nessuno zoom	Non applicabile	Passaggio a Sposta cursore
Permanente Clic destro	Zoom normale	Zoom profondo	Passaggio a Clic pulsante destro o Sicuro Clic pulsante destro

a. Per ulteriori informazioni sulle diverse Attività permanenti, vedere 3.4 Attività ordinarie, pagina 13.

## 3.6 Sicuro Clic

Icona	Attività/Azione	Descrizione
	Sicuro Clic pulsante sinistro / Tocco	<p>Le attività Sicuro Clic consentono di eseguire in sicurezza le transazioni bancarie, ecc. senza rischi di imprevisti a causa dell'azione a due fasi. Eseguire prima lo zoom, quindi selezionare per eseguire. Selezionare l'attività Sicuro Clic dalla barra delle applicazioni Selezione Terziaria. Un fissaggio del puntamento oculare sullo schermo eseguirà l'azione corrispondente in tale punto. L'attività eseguirà lo zoom in una nuova finestra, in cui il fissaggio dell'interazione oculare sarà mostrato con un'icona  nella finestra, vedere <i>Figura 3.3 Eseguire Sicuro Clic</i>, pagina 16. Per eseguire Sicuro Clic al centro , selezionare l'icona .</p> <p> Le attività Sicuro Clic sono disponibili per Clic pulsante sinistro, Clic pulsante destro, Doppio clic e Trascinamento e rilascio.</p>
	Sicuro Doppio clic	
	Sicuro Clic destro	
	Sicuro Trascinamento e rilascio	

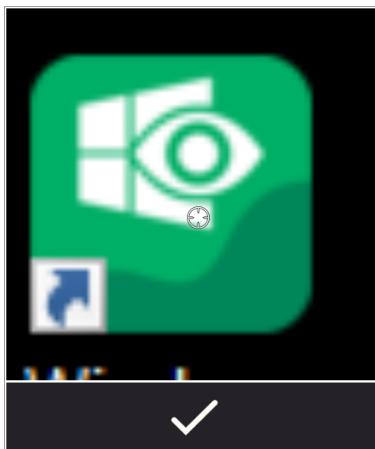


Figura 3.3 Eseguire Sicuro Clic

## 3.7 Collegamenti rapidi

Windows 8,1	Windows 10



Se una funzione Collegamento rapido è contrassegnata con l'icona , la finestra dei collegamenti rapidi rimarrà aperta dopo l'attivazione della funzione, consentendo diverse attivazioni.

Collegamento rapido	Azione	Win 8.1	Win 10	Descrizione
	Ingrandisci finestra	x	x	Collegamento rapido che ingrandisce la finestra attiva/app/software.
	Indietro	x	x	Collegamento rapido che porta l'utente alla pagina precedente nel browser Web o in un altro software con la stessa funzionalità integrata.
	Annulla	x	x	Collegamento rapido che annulla l'ultimo comando.
	Copia	x	x	Collegamento rapido che copia l'azione attiva.
	Incolla	x	x	Collegamento rapido che incolla la selezione precedentemente copiata.
	Avvio	x	x	Collegamento rapido che apre il menu Start di Windows.

Collegamento rapido	Azione	Win 8.1	Win 10	Descrizione
	Nascondi barra delle applicazioni	x	x	Collegamento rapido che nasconde la barra delle applicazioni per la visualizzazione a schermo intero. Per ripristinare la barra delle applicazioni, selezionare  o  a seconda del lato in cui si trova la barra delle applicazioni.
	Riduci finestra a icona	x	x	Collegamento rapido che riduce a icona la finestra attiva/app/software.
	Browser	x	x	Collegamento rapido che avvia il browser Web predefinito.
	Aumento del volume	x	x	Collegamento rapido che aumenta il volume.
	Muto	x	x	Collegamento rapido che silenzia gli altoparlanti.
	Abbassamento del volume	x	x	Collegamento rapido che riduce il volume.
 	Cerca Cortana	x	x	Collegamento rapido che apre la funzione di ricerca in Windows. Collegamento rapido che apre Cortana. Cortana è l'assistente personale intelligente, che può eseguire ricerche sul Web, trovare cose sul computer, tenere aggiornata l'agenda ecc.
	Cambia lato	x	x	Collegamento rapido che sposta la barra delle applicazioni da destra a sinistra o viceversa.
	Chiudi finestra	x	x	Collegamento rapido che chiude la finestra attiva/app/software.
	Riconoscimento vocale	x	x	Collegamento rapido che avvia il riconoscimento vocale di Windows o il riconoscimento vocale di Dragon, se installato.
	Virtual Remote	x	x	Collegamento rapido che apre l'applicazione Virtual Remote. Per ulteriori informazioni, vedere <i>5 Virtual Remote, pagina 41</i> .
	Desktop	x	x	Collegamento rapido che visualizza il desktop.
 	Accessi Centro azioni	x	x	Collegamento rapido che apre il menu Accessi. Collegamento rapido che apre il Centro azioni.
	Cambio app	x		Collegamento rapido che consente di scorrere tra tutte le app dell'interfaccia utente Modern e il desktop.  In questa funzione non sarà visibile tutto il software in esecuzione nel desktop. Tale software è infatti visibile solo dal desktop.

Collegamento rapido	Azione	Win 8.1	Win 10	Descrizione
	Schermata Attività		x	Collegamento rapido che apre la Schermata Attività in cui tutte le app con interfaccia utente Modern in esecuzione sono visibili.  La Schermata Attività non verrà visualizzata se è presente solo una app aperta.
	Chiudi collegamenti rapidi	x	x	Collegamento rapido che chiude il menu Collegamenti rapidi.

### 3.8 Metodo di selezione — Puntamento oculare o Interruttore

Sono disponibili due metodi per eseguire l'attività scelta.

- Puntamento oculare — utilizzando gli occhi per controllare ed eseguire l'attività selezionata.
- Puntamento oculare e interruttore — utilizzando gli occhi per controllare e utilizzando un pulsante meccanico collegato al dispositivo per eseguire l'attività selezionata.

Il metodo scelto è impostato all'interno della finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control; vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24*.

Prima di eseguire la selezione scegliere l'attività da eseguire dalla barra delle applicazioni. Posare lo sguardo sull'attività fino a quando viene evidenziata come "Selezione primaria" o "Selezione secondaria".

- **Puntamento oculare** - Per eseguire l'attività scelta, puntare lo sguardo verso la parte (o icona) sullo schermo in cui si desidera eseguire l'attività. È attiva una funzione di zoom automatico, che termina alla selezione dell'icona o all'esecuzione dell'attività.
- **Puntamento oculare e interruttore** - Prevede due diverse modalità di esecuzione.
  - **Attivazione singola dell'interruttore** - La funzione di zoom verrà applicata in modo analogo al metodo Puntamento oculare e in base alle impostazioni specificate nella finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control; vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24*.
  - **Attivazione continua dell'interruttore** - La funzione di zoom continua ad agire fino a quando l'interruttore non viene rilasciato/disattivato.



Quando si utilizza il metodo Puntamento oculare, è necessario rivolgere lo sguardo sulla barra delle applicazioni per selezionare una nuova attività **prima** dell'esecuzione di ciascuna attività.



Quando Profondità dello zoom è impostata su Poco profondo in Impostazioni di Windows Control - lo zoom non viene applicato. Per ulteriori informazioni, vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24*.

#### 3.8.1 Attiva per impostazione predefinita con Puntamento oculare e interruttore

Con il metodo Puntamento oculare e interruttore viene usata utilizzata una funzione chiamata "attiva per impostazione predefinita".

Se un'attività diventa "attiva per impostazione predefinita", è necessario spostare lo sguardo sulla barra delle applicazioni solo se si desidera cambiare attività e non se si desidera ripetere la stessa attività.

Con il metodo Puntamento oculare e interruttore l'attività Clic sinistro/Tocco è attiva per impostazione predefinita. Ciò significa che Clic sinistro/Tocco sarà sempre attivo e verrà sempre attivato in seguito all'attivazione dell'interruttore se non si seleziona un'altra attività. Se invece si seleziona un'altra attività, risulterà attivo solo una volta (per una selezione). Windows Control verrà quindi reimpostato automaticamente su Clic sinistro/Tocco per le selezioni successive.

Fa eccezione l'attività Doppio clic; quando viene selezionata mentre si utilizza la modalità Puntamento oculare e interruttore, anche questa diventa attiva per impostazione predefinita.

Può quindi rivelarsi utile quando si seleziona una sola volta l'attività Clic sinistro/Tocco dopo aver attivato l'interruttore per navigare rapidamente o continuativamente in Internet e quindi si seleziona ripetutamente un elemento desiderato senza dover scegliere di nuovo l'attività Clic sinistro/Tocco.

### 3.8.2 Attivazione di un'attività con un pulsante della tastiera anziché un interruttore



Se si seleziona il pulsante "F12" della tastiera, su una tastiera collegata verrà attivata una selezione di azione, che potrà essere utilizzata in modo analogo a un interruttore collegato. Per ulteriori informazioni sugli interruttori, vedere *3.8 Metodo di selezione — Puntamento oculare o Interruttore, pagina 19*.

## 3.9 Tastiera per puntamento oculare

Selezionando l'apposito pulsante della barra delle applicazioni, verrà visualizzata una tastiera sullo schermo. Quando si apre, la tastiera per puntamento oculare viene posizionata sempre nella parte inferiore dello schermo. È possibile spostarla utilizzando il

pulsante  (Sposta tastiera su/giù) sulla barra delle applicazioni della tastiera.

Unitamente alla tastiera per puntamento oculare, verrà visualizzata anche la barra delle applicazioni della tastiera. Per ulteriori informazioni, vedere *3.9.1 Barra delle applicazioni della tastiera, pagina 21*.

La tastiera per puntamento oculare è costituita da quattro pagine visualizzate a rotazione. Per spostarsi tra le diverse pagine, l'utente deve selezionare i pulsanti di avanzamento visualizzati all'estrema sinistra e all'estrema destra di tutte le pagine della tastiera per puntamento oculare.



Il tasto della tastiera osservato dall'utente è contraddistinto da una cornice chiara che circonda il carattere o la funzione sul tasto.

**Le quattro pagine della tastiera sono le seguenti:**



Figura 3.4 Pagina di avvio di default

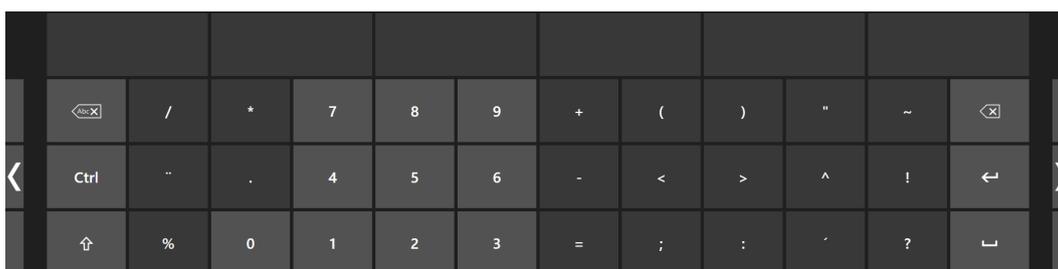


Figura 3.5 Prima pagina verso destra

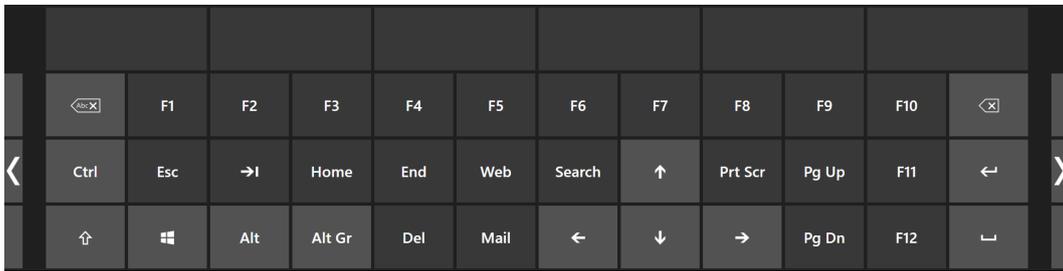


Figura 3.6 Seconda pagina verso destra o verso sinistra



Figura 3.7 Prima pagina verso sinistra

Per cambiare la lingua della tastiera e altre impostazioni per la tastiera, vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24*.



I tasti MAIUSC, CTRL, ALT, WIN e ALT GR diventano permanenti una volta selezionati. Questo significa che rimangono selezionati finché l'utente non seleziona un altro tasto della tastiera. Rimangono inoltre permanenti anche se il tasto selezionato successivamente è dello stesso tipo.



Per scrivere una lettera con un accento:

1. Selezionare l'accento
2. Selezionare il carattere
3. Il carattere verrà visualizzato con l'accento scelto.

### 3.9.1 Barra delle applicazioni della tastiera

Nella parte superiore della barra delle applicazioni della tastiera è presente una finestra Stato del tracking analoga a quella presente nella barra delle applicazioni Windows Control, che permette di verificare che l'eye tracker riconosca gli occhi dell'utente e la sua posizione corretta davanti al dispositivo.

I pulsanti delle attività nella barra delle applicazioni della tastiera possono essere visualizzati in tre diverse modalità, come illustrato in *Figura 3.8 Modalità della barra delle applicazioni della tastiera, pagina 21*.

Per ulteriori informazioni sulle diverse modalità, vedere *3.3.1 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control, pagina 12*.

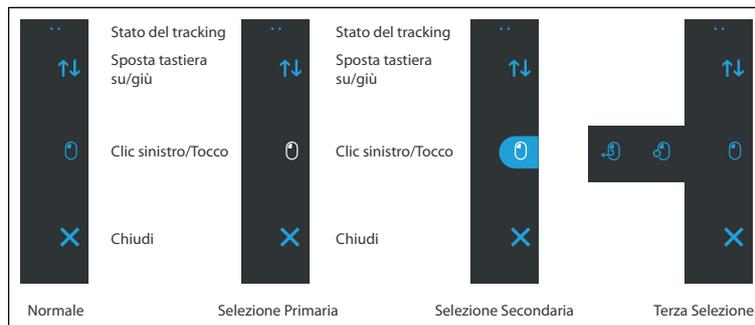


Figura 3.8 Modalità della barra delle applicazioni della tastiera

 La Selezione Terziaria è disponibile solo per l'attività Clic pulsante sinistro nella barra delle applicazioni della tastiera.

 In Windows 8.1 e Windows 10 i colori della barra delle applicazioni della tastiera si adatteranno alle impostazioni di Windows.

### 3.9.2 Pulsanti di azione per la barra delle applicazioni della tastiera

Icona	Attività/Azione	Descrizione
	Sposta tastiera su/giù	Attività che sposta la tastiera nella parte superiore o inferiore della schermata.  Per attivare la funzione, guardare il pulsante.
	Clic sinistro/Tocco	Attività che consente di eseguire un singolo clic sinistro o, per dispositivi a tocco, l'equivalente di un singolo tocco.
	Chiudi	Attività che consente di chiudere la tastiera.

### 3.9.3 Scrittura facilitata parole

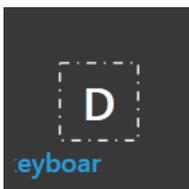
Il motore della scrittura facilitata parole utilizzato in Windows Control è di Swiftkey e viene comunemente utilizzato in tablet e smartphone. SwiftKey utilizza diverse tecnologie di intelligenza artificiale per prevedere la parola successiva che l'utente intende digitare. SwiftKey apprende dal testo che l'utente ha scritto in precedenza e visualizza suggerimenti basati sul testo immesso e sul testo appreso. La lingua della funzione Scrittura facilitata parole cambierà in base all'impostazione di Lingua tastiera.



Figura 3.9 Tastiera con funzione Scrittura facilitata parole attivata

Quando la funzione Scrittura facilitata parole è attivata (vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24* per ulteriori informazioni su come attivarla/disattivarla), sopra la tastiera vengono visualizzate sei (6) caselle. Nella casella all'estrema sinistra è visualizzata la parola più probabile, mentre le cinque (5) caselle rimanenti contengono ciascuna una parola prevista. Per selezionare una parola prevista, è sufficiente selezionare una casella contenente la parola corretta. Se la parola desiderata non è presente, continuare a digitare caratteri finché non viene visualizzata la parola desiderata.

 Se si utilizza la funzione Scrittura facilitata parole e si desidera digitare una parola che contiene un accento, come caffè, è spesso preferibile lasciare che sia la funzione a gestire l'accento. Digitando "caffè" si otterrà come suggerimento la parola "caffè".



Durante la digitazione gli ultimi 5-10 caratteri verranno visualizzati in blu sul tasto indicato/evidenziato. Per ulteriori informazioni, vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 24*. Questa funzione aiuta l'utente a individuare facilmente errori di battitura e consente di evitare di osservare continuamente il punto di inserimento del testo, aumentando di fatto la velocità di digitazione.

### 3.10 Windows Control in combinazione con le applicazioni regionali

È possibile utilizzare Windows Control insieme ad altre applicazioni a controllo oculare. Le regioni abilitate al comando oculare di altre applicazioni sono attive purché non ci siano azioni attive nella barra delle applicazioni di Windows Control. Se si utilizza Windows Control in modalità Puntamento oculare e interruttore, uno dei pulsanti di azione risulterà sempre “attivo per impostazione predefinita”; per deselezionare un'azione, guardarla nuovamente per un istante.

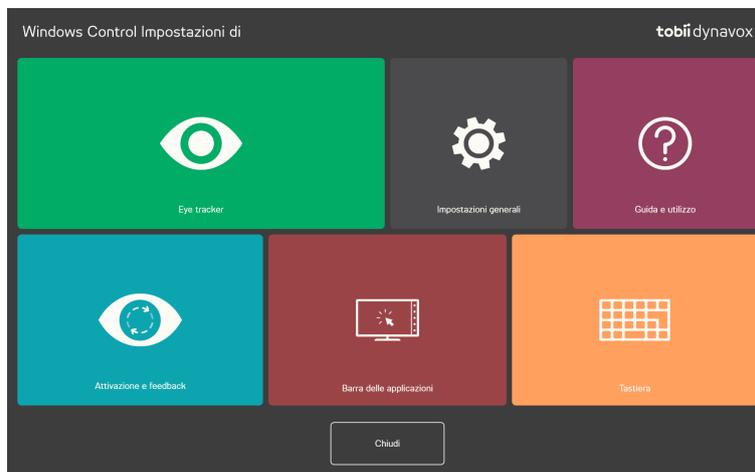
### 3.11 Eye Detection Indicator

Il **Eye Detection Indicator**, , è un indicatore separato, visualizzato nel campo Attività di Windows,  che indica se Windows Control ha rilevato gli occhi dell'utente.

**Eye Detection Indicator** può avere status differenti:

- Occhi rilevati ()  
 Funge anche da guida di posizionamento per l'utente.
- Nessun occhi rilevato, ()
- Nessun eye tracker collegato o eye tracker disabilitato, ()

## 4 Impostazioni di Windows Control

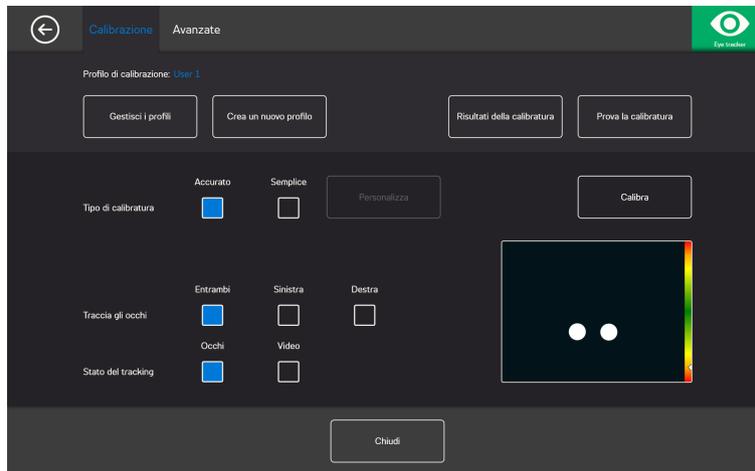


Icone	Azione	Descrizione
	Eye tracker	Apri le impostazioni di <b>Eye Tracker</b> . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.1 Eye tracker</i> , pagina 25.
	Impostazioni generali	Apri le impostazioni <b>Generali</b> . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.2 Impostazioni generali</i> , pagina 31.
	Guida e utilizzo	Apri le impostazioni <b>Guida e utilizzo</b> . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.3 Guida e utilizzo</i> , pagina 32.
	Attivazione e feedback	Apri le impostazioni <b>Attivazione e feedback</b> . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.4 Attivazione e feedback</i> , pagina 33.
	Barra delle applicazioni	Apri le impostazioni <b>Barra delle applicazioni</b> . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.5 Barra delle applicazioni</i> , pagina 36.
	Tastiera	Apri le impostazioni <b>Barra delle applicazioni</b> . Per ulteriori informazioni, For more informazioni, vedere <i>4.6 Tastiera</i> , pagina 39.

## 4.1 Eye tracker



### 4.1.1 Scheda Calibrazione



**Profilo di calibrazione:** Visualizza il nome del profilo attivo.

**Gestisci i profili:** Selezionare questo pulsante per passare a un profilo già esistente. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.1 Gestisci i profili](#), pagina 25.

**Crea nuovo profilo:** Selezionare questo pulsante per creare un nuovo profilo. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.2 Crea un nuovo profilo](#), pagina 26.

**Risultati della calibrazione:** Selezionare questo pulsante per visualizzare il risultato della calibrazione: Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.3 Risultati della calibrazione](#), pagina 26.

**Prova la calibrazione:** Selezionare questo pulsante per aprire la pagina di verifica calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.4 Prova la calibrazione](#), pagina 27.

**Tipo di calibrazione:** Ci sono due (2) tipi differenti di calibrazione: **Accurato** o **Semplice**. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.6 Tipo di calibrazione](#), pagina 28.

**Esegui tracking degli occhi:** Selezionare la modalità con cui il dispositivo deve eseguire il tracking degli occhi dell'utente: **Entrambi**, **Sinistro** o **Destro**.

#### 4.1.1.1 Gestisci i profili

Nella pagina Gestisci i profili sarà possibile attivare o eliminare un profilo esistente.

Nella parte centrale dello schermo, sotto Profilo attivo, sarà possibile vedere il nome del profilo attivo.

Tutti i profili disponibili saranno elencati sotto forma di pulsante nella pagina, utilizzare il pulsante  e  per scorrere i profili disponibili.

##### 4.1.1.1.1 Attivazione di un profilo

1. Selezionare il pulsante con il nome del profilo da attivare.
2. Selezionare il pulsante **Attiva** situato nell'angolo superiore destro dello schermo.
3. Selezionare **Sì** per attivare il profilo selezionato oppure **No** per annullare.
4. Selezionare **Chiudi** per uscire dalla pagina.

##### 4.1.1.1.2 Cancellazione di un profilo

1. Selezionare il pulsante con il nome del profilo da eliminare.
2. Selezionare il pulsante **Elimina** situato nell'angolo superiore sinistro dello schermo.

3. Selezionare **Sì** per eliminare il profilo selezionato oppure **No** per annullare.
4. Selezionare **Chiudi** per uscire dalla pagina.

#### 4.1.1.2 Crea un nuovo profilo

1. Selezionare il **Tipo di calibrazione** da utilizzare.  
Per ulteriori informazioni, vedere 4.1.1.6 *Tipo di calibrazione, pagina 28*.
2. Selezionare il pulsante **Crea nuovo profilo**.
3. Selezionare **Sì** per proseguire oppure **No** per annullare l'operazione.
4. Assegnare un nome al nuovo profilo.



È necessario utilizzare la tastiera e il mouse.

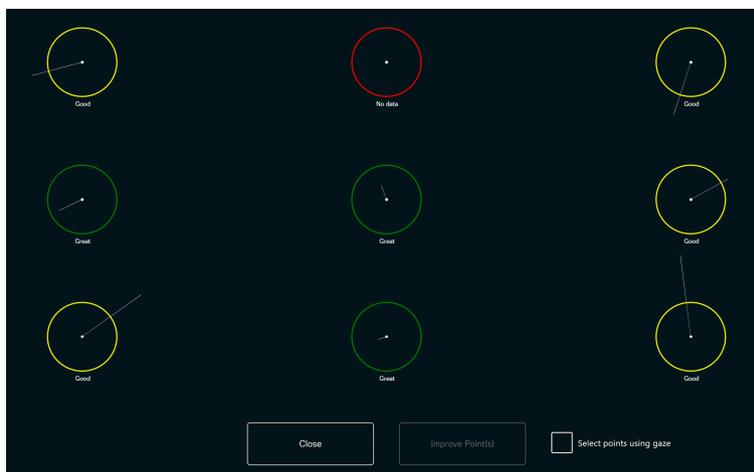
È possibile utilizzare soltanto caratteri alfanumerici.

5. Selezionare il pulsante **Avanti**.
6. Posizionare l'utente in modo che i due puntini, che rappresentano gli occhi dell'utente, siano al centro della casella mostrata sullo schermo.  
Il processo di calibrazione viene avviato quando il puntino destro lampeggia di fronte all'utente.
7. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per l'esecuzione di una calibrazione.
8. Controllare i risultati della calibrazione.  
Per ulteriori informazioni, vedere 4.1.1.3 *Risultati della calibrazione, pagina 26*.
9. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione.

#### 4.1.1.3 Risultati della calibrazione



Questo funziona solo con gli eye tracker IS-4, pertanto non sugli eye tracker IS-20 e IS-3. Per ulteriori informazioni sulla piattaforma Eye Tracker in uso, vedere Specifiche tecniche per l'eye tracker in questione.



Sulla pagina dei risultati della calibrazione, sarà possibile vedere il risultato della calibratura per ciascuno dei punti di calibrazione. Il numero di punti di calibrazione visualizzati sulla pagina varia in base al tipo di calibrazione scelto e dalla modalità di personalizzazione della calibrazione.

Un numero di calibrazione può avere tre (3) stati differenti:

- Ottimo (verde)
- Buono (giallo)
- Nessun dato (rosso)

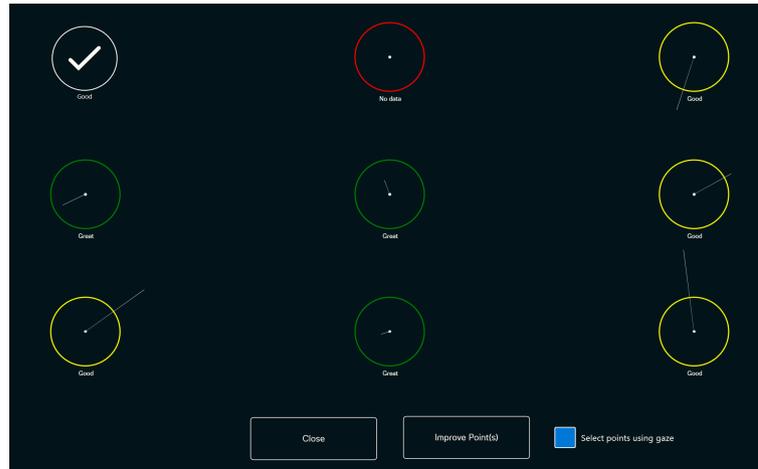


Quando si utilizza il tipo di calibrazione "Accurato", la calibrazione si riavvia automaticamente se l'eye tracker non è in grado di ricevere dati da un punti di calibrazione.

#### 4.1.1.3.1 Miglioramento dei punti di calibrazione

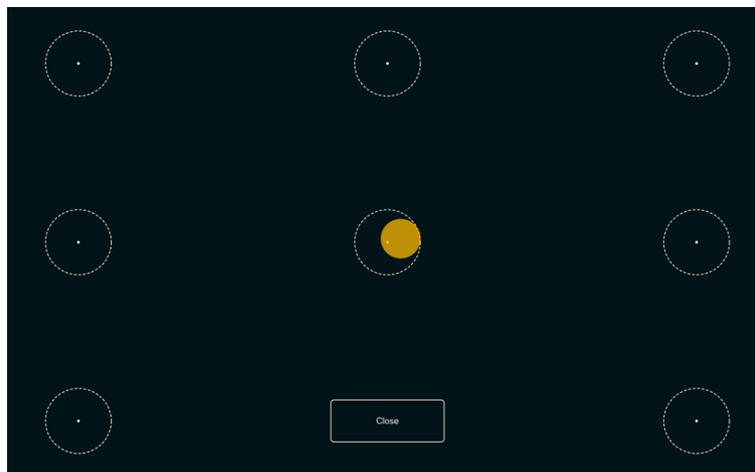
Se è necessario migliorare un punto di calibratura, procedere come segue:

1. Commutare la casella di controllo On/Off **Seleziona punti tramite interazione oculare** su **On** per abilitare tramite interazione oculare i punti di calibrazione al fine di poterli selezionare con l'interazione oculare. (Opzionale)
2. Selezionare i punti di calibrazione da migliorare.



3. Selezionare il pulsante **Migliora punto(i)** per avviare la calibrazione dei punti di calibrazione selezionati.
4. Ripetere i passaggi 1-3, se necessario.

#### 4.1.1.4 Prova la calibrazione



Nella pagina Prova la calibrazione, è possibile testare la calibrazione utilizzando gli obiettivi predefiniti sullo schermo per vedere se è necessario ricalibrare l'eye tracker.

1. Guardare ogni punto in ciascun cerchio sullo schermo per vedere l'entità di precisione dell'eye tracking.
2. Una volta terminato, selezionare **Chiudi**.

#### 4.1.1.5 Ricalibrazione

1. Selezionare il **Tipo di calibrazione** da utilizzare.  
Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.6 Tipo di calibrazione, pagina 28](#).
2. Selezionare il pulsante **Riesegui calibrazione** per avviare un nuovo processo di calibrazione per il profilo attivo.
3. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per l'esecuzione di una calibrazione.
4. Controllare i risultati della calibrazione.  
Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.3 Risultati della calibrazione, pagina 26](#).

5. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione.

#### 4.1.1.6 Tipo di calibrazione

Sono disponibili due (2) tipi di calibrazione: **Accurato** e **Semplice**.

##### 4.1.1.6.1 Accurato

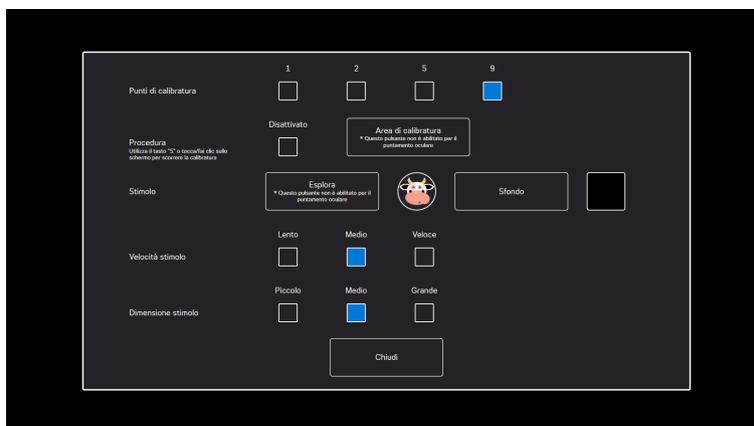
Selezionare la casella **Accurato** per attivare il tipo di calibrazione più accurato.

Con il tipo di calibrazione Accurato attivato, il processo di calibrazione sarà a sette (7) punti, calibrazione "pop the dots". Il tipo di calibrazione Accurato è quello predefinito.

##### 4.1.1.6.2 Semplice

Selezionare la casella **Semplice** per personalizzare il processo di calibrazione.

Selezionare il pulsante **Personalizza** accanto al pulsante Semplice per personalizzare il processo di calibrazione.



**Punti di calibrazione:** Selezionare se è necessario utilizzare i punti di calibrazione **1, 2, 5 o 9**.



La calibrazione a 1 punto non è disponibile su PCEye Go.

**Procedura:** Portare la casella di controllo Esecuzione On/Off su ON per attivare la funzione in cui l'utente utilizza il tasto "S" sulla tastiera o tocca/clicca sullo schermo per eseguire la calibrazione.

**Area della calibrazione:** Per ulteriori informazioni, vedere *4.1.1.6.2.1 Area della calibrazione, pagina 29*.

#### **Stimolo:**

Selezionare il pulsante **Sfoggia** per modificare lo **Stimolo** dal puntino bianco predefinito in:

- Uno degli stimoli inclusi, Immagine o Video
- Un'immagine del giocattolo preferito dell'utente
- Un video preferito
- O qualcos'altro.

**Sfondo:** Selezionare il pulsante **Sfondo** per modificare il colore dello sfondo per la procedura di calibrazione.

**Velocità stimolo:** Selezionare la velocità di spostamento dello stimolo nella schermata fra tre livelli differenti:

- Lento
- Medio
- Veloce

**Dimensione stimolo:** Selezionare uno dei tre diversi livelli di dimensione dello stimolo quando viene visualizzato sullo schermo.

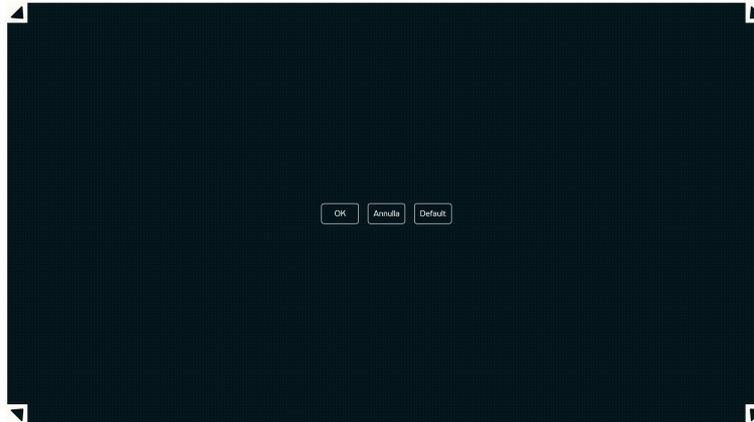
- Piccolo
- Medio

- Grande

**Chiudi:** Selezionare il pulsante **Chiudi** per uscire dalla pagina.

#### 4.1.1.6.2.1 Area della calibrazione

Selezionare il pulsante **Area della calibrazione** per poter personalizzare l'area di calibrazione.



Se si rileva che l'utente non riesce ad accedere a certe aree dello schermo con Windows Control, può essere utile personalizzare l'area di calibrazione. Ridimensionando l'area di calibratura in modo da escludere le aree non accessibili dall'utente, è possibile migliorare la calibratura generale.

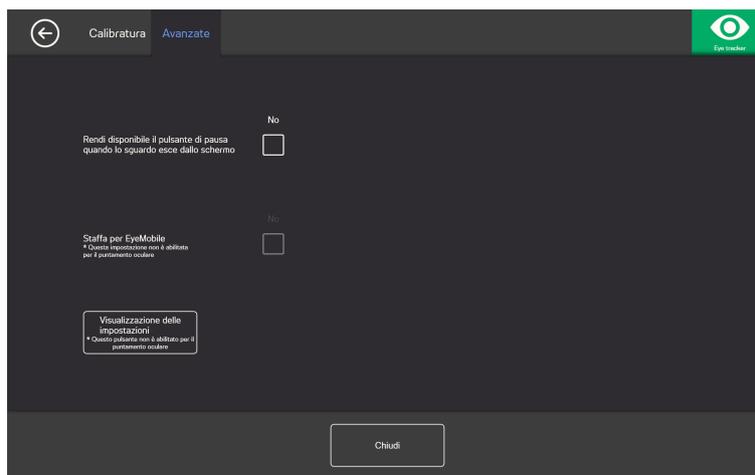
L'area di calibrazione può essere spostata e ridimensionata per adattarla all'area dello schermo preferita.



Selezionare uno dei seguenti pulsanti:

- **OK** — per impostare l'area della calibrazione affinché rappresenti la dimensione della regolazione desiderata e per uscire dall'impostazione dell'area della calibrazione.
- **Annulla** — per ignorare le modifiche e uscire dall'impostazione della calibrazione.
- **Predefinito** — per ripristinare le impostazioni predefinite dell'area della calibrazione.

## 4.1.2 Scheda Avanzate



**Rendi disponibile il pulsante di pausa quando lo sguardo esce dallo schermo:** Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se il pulsante di pausa viene visualizzato sullo schermo quando l'utente sposta lo sguardo fuori dallo schermo in modo che l'utente possa mettere in pausa e riavviare l'eye tracking.

**Staffa per EyeMobile:** Commutare la casella di controllo On/Off della staffa per EyeMobile su **On** se si sta utilizzando EyeMobile o EyeMobile Mini. L'impostazione della staffa per EyeMobile non è rilevante per EyeMobile Plus e pertanto è disabilitata.

### 4.1.2.1 Configura display

Se viene utilizzato più di un (1) display, è necessario specificare a quale display è collegato l'Eye tracker. Il sistema dovrà inoltre conoscere la dimensione del display utilizzato.

 Funzionerà solo su Desktop esteso e non su Desktop duplicato.



1. Utilizzare  o  per selezionare il display al quale l'eye tracker è collegato.
2. Allineare le linee verticali sinistra e destra, situate sotto la visualizzazione dell'eye tracker sullo schermo, con i contrassegni sulla parte superiore dell'eye tracker in uso.

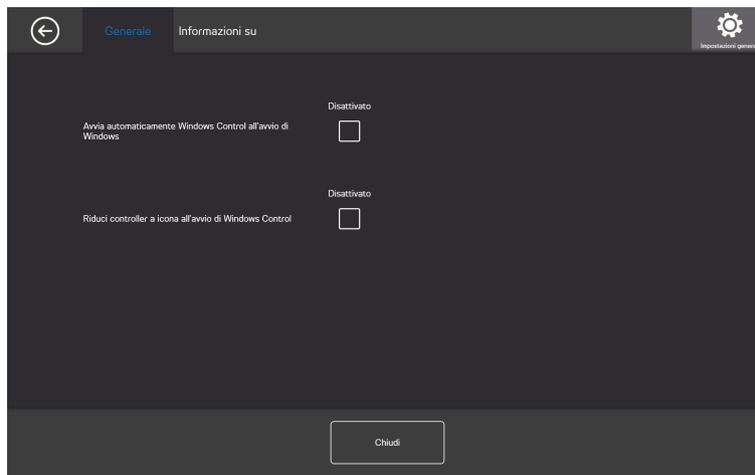


Ciò imposterà la dimensione dello schermo utilizzato per Windows Control.

- 3. Selezionare **Fine** per terminare.

## 4.2 Impostazioni generali

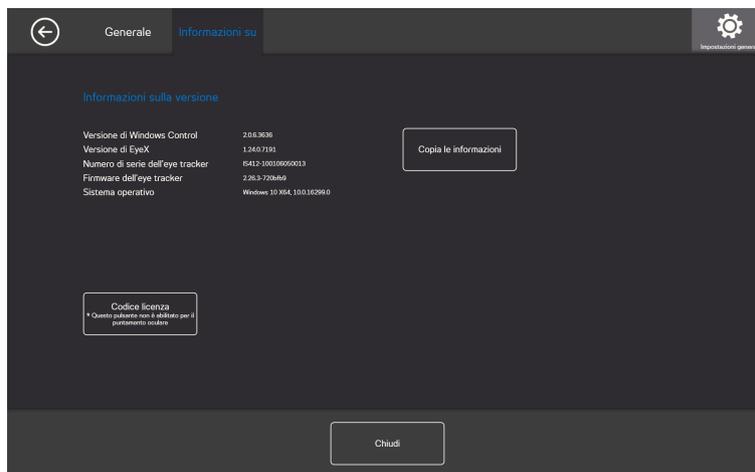
### 4.2.1 Scheda Generale



**Avvia automaticamente Windows Control all'avvio di Windows:** Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se si desidera che Windows Control venga avviato automaticamente all'avvio di Windows.

**Riduci controller a icona durante l'avvio di Windows:** Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se si desidera che ridurre a icona il controller Windows Control all'avvio di Windows.

### 4.2.2 Scheda Informazioni



Nella pagina Informazioni, vengono fornite tutte le informazioni relative alla versione del software e dell'hardware di Eye tracker. È possibile copiare facilmente queste informazioni, selezionando il pulsante **Copia informazioni**, quindi, se necessario, è possibile incollarle in un'e-mail o in un altro software.

#### 4.2.2.1 Codice licenza



Il pulsante della licenza non è abilitato per il puntamento oculare, pertanto chiedere l'assistenza di un'altra persona se è necessario cambiare la licenza.

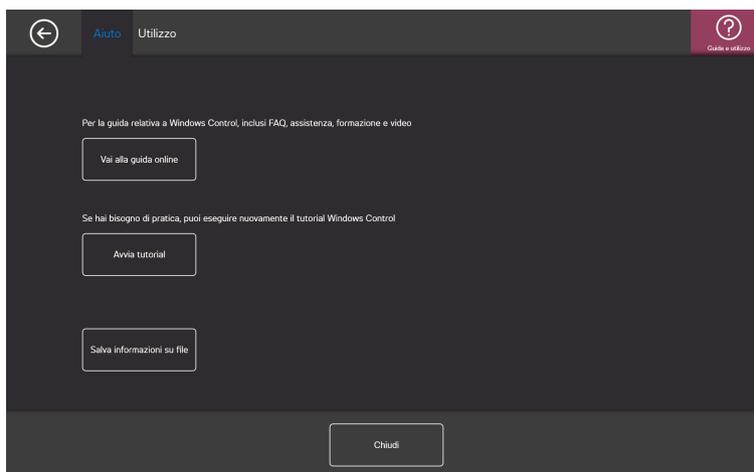
Per attivare la licenza, vedere *2.2.1 Attivazione della licenza, pagina 6*.

Per disattivare la licenza, vedere *2.2.2 Disattivazione della licenza, pagina 8*.

## 4.3 Guida e utilizzo



### 4.3.1 Scheda Guida



Selezionare il pulsante **Vai alla guida online** per aprire le pagine di supporto dei prodotti Tobii Dynavox su Internet nel browser Web predefinito. Nelle pagine Web di supporto, l'utente può trovare risposte alle domande frequenti, assistenza, formazione, video e documentazione su Windows Control e su tutti gli altri prodotti di Tobii Dynavox.

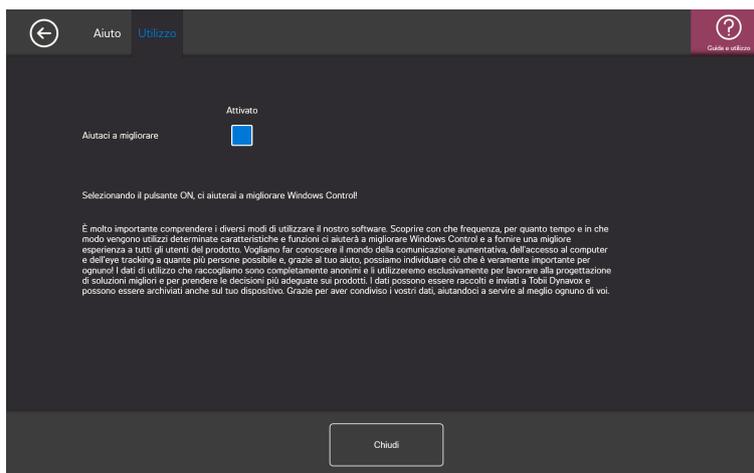


Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.

Selezionare il pulsante **Avvia tutorial** per eseguire il tutorial incluso se l'utente ha bisogno di maggiore pratica. Il tutorial può essere avviato tutte le volte che si desidera.

Selezionare il pulsante **Salva informazioni** su file per copiare tutti i log importanti in caso di necessità di assistenza. Questo file può essere allegato a un'e-mail e inviato al team di supporto.

## 4.3.2 Scheda Utilizzo



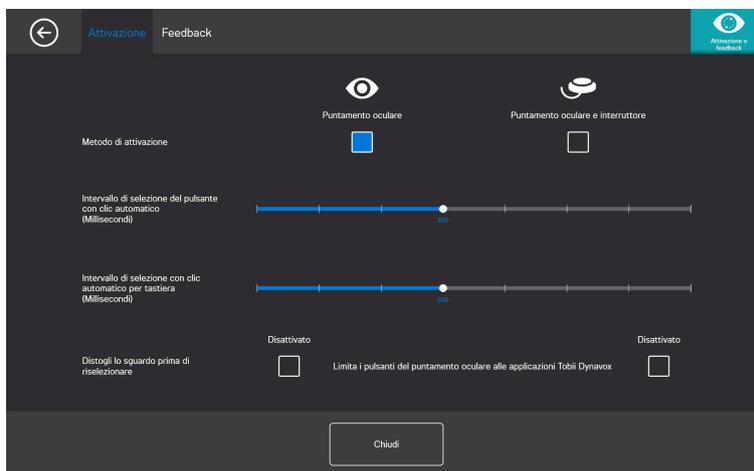
**Aiutaci a migliorare:** Per aiutare Tobii Dynavox a migliorare il software, commutare la casella di controllo On/Off su **On**.

## 4.4 Attivazione e feedback



### 4.4.1 Scheda Attivazione

#### 4.4.1.1 Impostazioni del puntamento oculare



Nella scheda Attivazione, sono configurate tutti le impostazioni sulla modalità con cui l'utente interagirà con Windows Control. Se l'utente utilizzerà il Puntamento oculare o il Puntamento oculare e interruttore per eseguire i comandi e come avverrà l'interazione.

#### Metodo di attivazione:

- **Puntamento oculare** - Scegliere questa opzione se si desidera utilizzare la posizione dello sguardo per attivare la funzione di zoom che termina con l'esecuzione dell'azione desiderata.
- **Puntamento oculare e interruttore** - Scegliere questa opzione se si desidera utilizzare un interruttore per attivare la funzione di zoom che termina con l'esecuzione dell'azione desiderata.

#### Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico (millisecondi)

È possibile impostare l'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. La modifica dell'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico consentirà

di regolare il tempo in cui l'utente deve fissare con lo sguardo un pulsante prima che venga eseguita l'attività. Sulla scala l'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico inferiore è quello a sinistra, mentre quello maggiore è a destra.

### Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera (millisecondi)

È possibile impostare l'Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. La modifica dell'Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera consentirà di regolare il tempo in cui l'utente deve fissare con lo sguardo un pulsante della tastiera prima che venga eseguito il tasto. Sulla scala l'Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera inferiore è quello a sinistra, mentre quello maggiore è a destra.

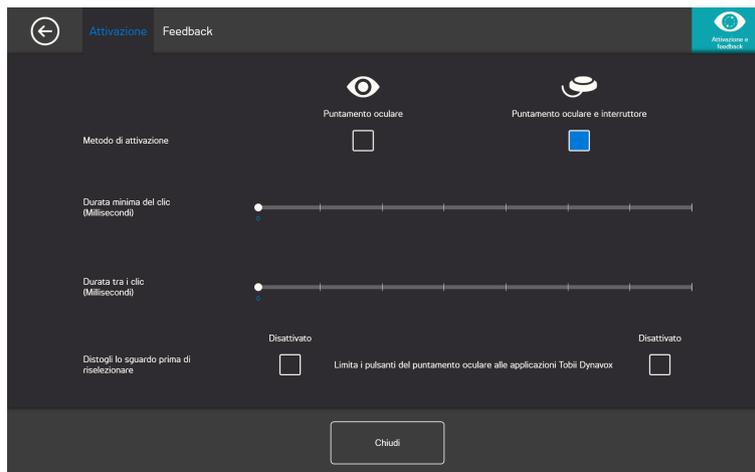
### Distogli lo sguardo prima di rizelezionare

- **On** - Scegliere **On** per attivare **Distogli lo sguardo prima di rizelezionare**. Quando è selezionato **On**, l'utente deve prima distogliere lo sguardo dalla regione attiva per poter riattivare la stessa regione.
- **Off** - Scegliere **Off** per disattivare **Distogli lo sguardo prima di rizelezionare**. Quando è selezionato **Off**, la regione attiva sarà riattivata ogni volta che l'utente posa lo sguardo sulla regione. (impostazione predefinita).

### Limita i pulsanti del puntamento oculare alle applicazioni Tobii Dynavox

- **On** - Scegliere **On** per attivare **Limita i pulsanti del puntamento oculare alle applicazioni Tobii Dynavox**. Quando è selezionato **On**, la regione attiva viene attivata, il comando allegato alla regione viene eseguito e viene visualizzata l'interazione feedback di Tobii Dynavox **solo** nelle applicazioni e nel software Tobii Dynavox.
- **Off** - Scegliere **Off** per disattivare **Limita i pulsanti del puntamento oculare alle applicazioni Tobii Dynavox**. Quando è selezionato **Off**, la regione attiva viene attivata, il comando allegato alla regione viene eseguito e viene visualizzata l'interazione feedback di Tobii Dynavox in Tobii Dynavox e in tutte le applicazioni e il software di terzi. (impostazione predefinita).

## 4.4.1.2 Impostazioni di Puntamento oculare e interruttore



Durata minima del clic: La quantità di tempo per il quale l'utente deve premere l'interruttore prima che questo esegua una selezione.

Durata tra i clic: La quantità di "tempi morti" che Windows Control attende prima di consentire l'ulteriore input interruttore.

### Distogli lo sguardo prima di rizelezionare

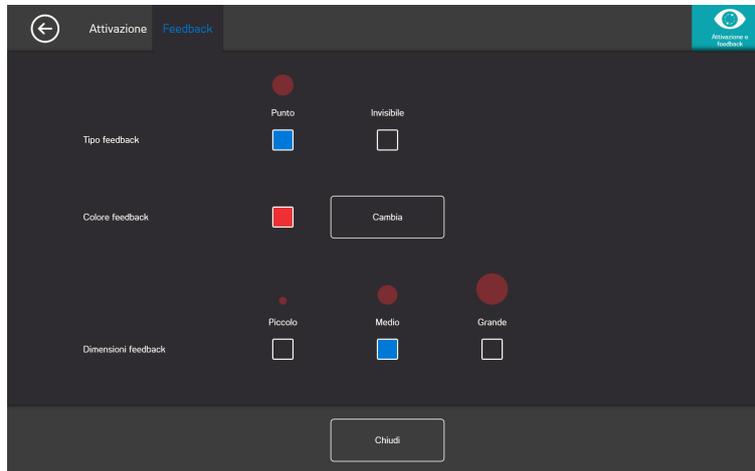
- **On** - Scegliere **On** per attivare **Distogli lo sguardo prima di rizelezionare**. Quando è selezionato **On**, l'utente deve prima distogliere lo sguardo dalla regione attiva per poter riattivare la stessa regione.
- **Off** - Scegliere **Off** per disattivare **Distogli lo sguardo prima di rizelezionare**. Quando è selezionato **Off**, la regione attiva sarà riattivata ogni volta che l'utente posa lo sguardo sulla regione. (impostazione predefinita).

### Limita i pulsanti del puntamento oculare alle applicazioni Tobii Dynavox

- **On** - Scegliere **On** per attivare **Limita i pulsanti del puntamento oculare alle applicazioni Tobii Dynavox**. Quando è selezionato **On**, la regione attiva viene attivata, il comando allegato alla regione viene eseguito e viene visualizzata l'interazione feedback di Tobii Dynavox **solo** nelle applicazioni e nel software Tobii Dynavox.
- **Off** - Scegliere **Off** per disattivare **Limita i pulsanti del puntamento oculare alle applicazioni Tobii Dynavox**. Quando è selezionato **Off**, la regione attiva viene attivata, il comando allegato alla regione viene eseguito e viene

visualizzata l'interazione feedback di Tobii Dynavox in Tobii Dynavox e in tutte le applicazioni e il software di terzi. (impostazione predefinita).

## 4.4.2 Scheda Feedback



### Tipo feedback:

- **Orologio** - Il feedback visivo è un orologio che si riempie durante l'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico specificato. Quando l'orologio è completamente pieno, l'attività è eseguita.
- **Puntino** - Il feedback visivo è un puntino che si riduce per gli utenti del Puntamento oculare o un puntino statico per gli utenti Interruttore quando un'attività viene eseguita.
- **Invisibile** - Non verrà visualizzato alcun feedback visivo sullo schermo durante l'esecuzione di un'attività.

**Colore feedback:** Selezionare il pulsante **Modifica** per selezionare il colore del puntino di feedback. Per i colori disponibili, vedere *Figura 4.1 Colori disponibili*, pagina 35.

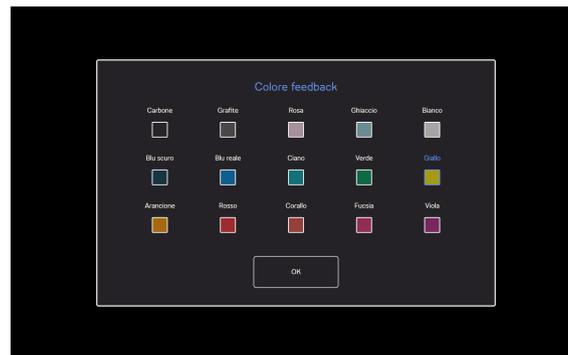


Figura 4.1 Colori disponibili

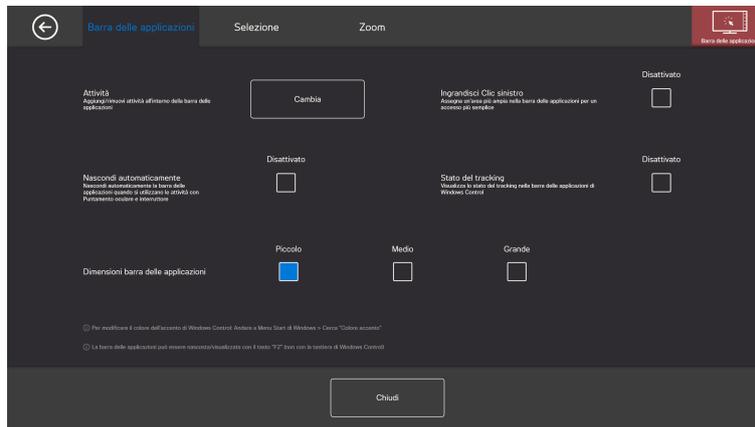
**Dimensioni feedback:** Le dimensioni per il tipo di feedback selezionato possono essere impostate su tre (3) valori differenti.

- **Piccolo**
- **Medio**
- **Grande**

## 4.5 Barra delle applicazioni

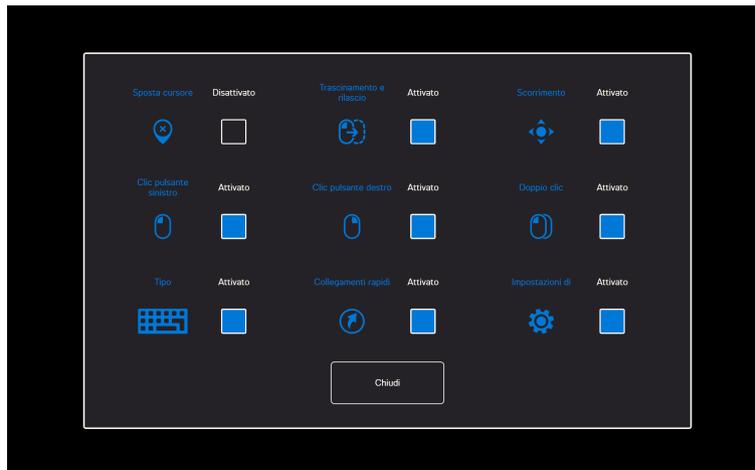


### 4.5.1 Scheda Barra delle applicazioni



#### 4.5.1.1 Attività

Selezionare il pulsante **Cambia** per accedere al menu a comparsa in cui è possibile aggiungere o rimuovere le attività dalla barra delle applicazioni.



Selezionare le attività da visualizzare sulla barra delle applicazioni. Per ulteriori informazioni sulle azioni, vedere [3.4 Attività ordinarie](#), pagina 13.



Tenere presente che in presenza di un numero elevato di attività sulla barra delle applicazioni, la selezione potrebbe risultare più complicata su schermi di dimensioni ridotte.

Commutare la casella di controllo On/Off su **On** per abilitare l'utilizzo di ciascuna attività sulla barra delle applicazioni.

Commutare la casella di controllo On/Off su **Off** per disabilitare l'utilizzo e la visibilità di ciascuna attività sulla barra delle applicazioni.

#### 4.5.1.2 Ingrandisci Clic sinistro

Attivando **Ingrandisci Clic sinistro** è possibile aumentare notevolmente l'area attiva dell'attività **Clic sinistro** sulla barra delle applicazioni, facilitando la scelta dell'attività **Clic sinistro**.

Utilizzare la funzione **Ingrandisci Clic sinistro** per espandere ed enfatizzare l'attività **Clic sinistro** sulla barra delle applicazioni. Se su **Off**, le attività selezionate saranno tutte visualizzate con la stessa spaziatura sulla barra delle applicazioni. Se su **On**, tutte

le attività ad eccezione di Clic sinistro manterranno le dimensioni ridotte originali e l'attività Clic sinistro occuperà lo spazio rimanente sulla barra delle applicazioni.

#### 4.5.1.3 Nascondi automaticamente

Nasconde automaticamente la barra delle applicazioni. Disponibile per tutte le attività permanenti e per tutte le attività in modalità Attivazione interruttore.

Impostare la casella di controllo On/Off su **On** per abilitare Nascondi automaticamente.

Impostare la casella di controllo On/Off su **Off** per disabilitare Nascondi automaticamente.

- **On** - Selezionare **On** per attivare la funzione **Nascondi automaticamente**. Quando è selezionato **On**, la .
- **Off** - Selezionare **Off** per disattivare la funzione **Nascondi automaticamente**. Quando è selezionato **Off**, la regione attiva sarà riattivata ogni volta che l'utente posa lo sguardo sulla regione. (impostazione predefinita).



La barra delle applicazioni può essere nascosta/visualizzata manualmente con il tasto "F2" sulla tastiera (non con la tastiera di Windows Control)

#### 4.5.1.4 Stato del tracking

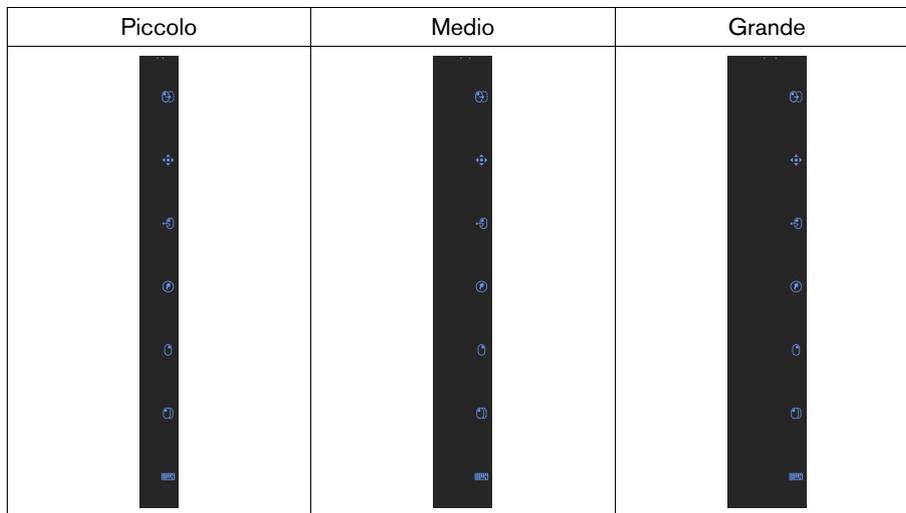
Mostrare lo stato del tracking in alto nella barra delle applicazioni di Windows Control. Per impostazione predefinita, la visualizzazione dello stato del tracking è disattivata.

Impostare la casella di controllo On/Off su **On** per mostrare lo stato del tracking.

Impostare la casella di controllo On/Off su **Off** per nascondere lo stato del tracking.

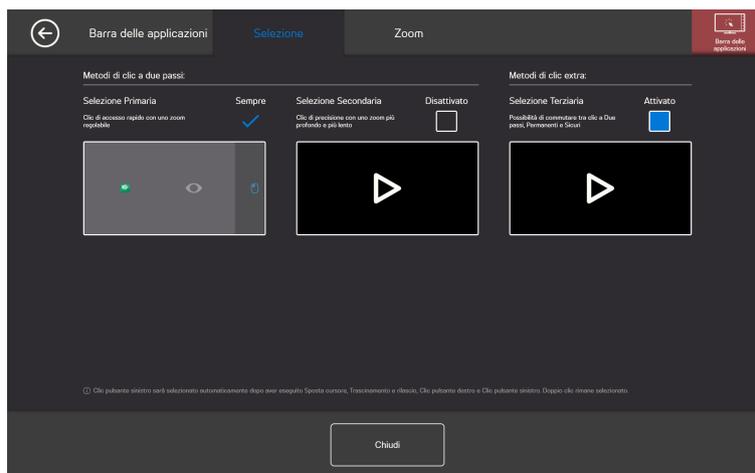
#### 4.5.1.5 Dimensioni barra delle applicazioni

Tramite la dimensioni barra delle applicazioni è possibile modificare la dimensione della barra delle applicazioni su tre (3) valori:



La selezione di una dimensione più grande per la Barra delle applicazioni, espanderà la regione attiva intorno all'Attività in modo da facilitare la selezione dell'attività da parte dell'utente. La regione attiva effettiva si espanderà fuori dalla schermata e l'icona per le attività sarà sempre al centro della regione attiva.

## 4.5.2 Scheda Selezione



### 4.5.2.1 Selezione Primaria

La Selezione Primaria è sempre attivata e non può essere disattivata.

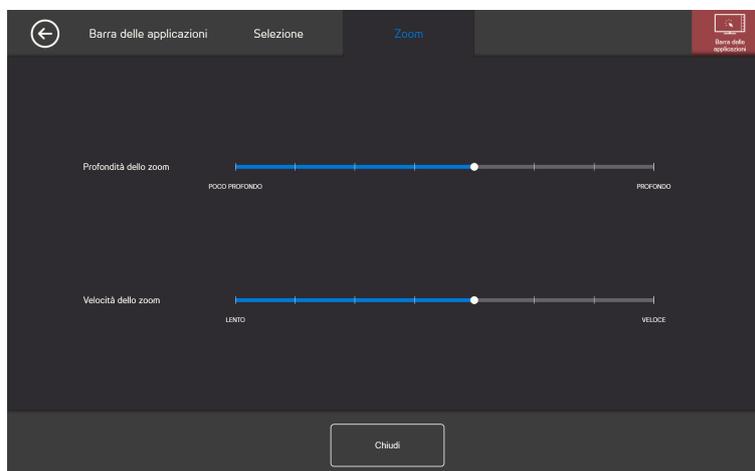
### 4.5.2.2 Selezione Secondaria

Per impostazione predefinita, la Selezione Secondaria è sempre **Off**. Se commutata su **On**, la Selezione Secondaria sarà resa disponibile.

### 4.5.2.3 Selezione Terziaria

Per impostazione predefinita, la Selezione Terziaria è sempre **Off**. Se commutata su **On**, la Selezione Terziaria sarà resa disponibile. Con la Selezione Terziaria, saranno disponibili le attività Permanente e Sicuro Clic. Per ulteriori informazioni, vedere 3.5 *Attività permanenti*, pagina 15 e 3.6 *Sicuro Clic*, pagina 16.

## 4.5.3 Scheda Zoom



### Profondità dello zoom

È possibile impostare la profondità dello zoom su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Modificando la profondità si regola la profondità alla quale lo zoom arriva prima di eseguire l'azione. Un valore più a destra della scala indica uno zoom più profondo.

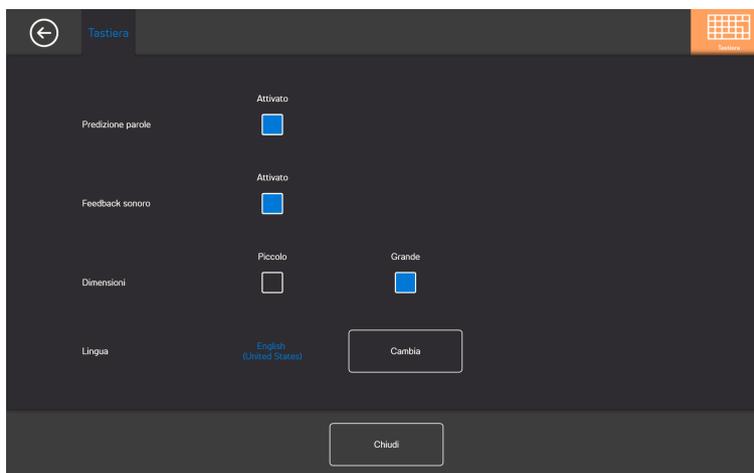
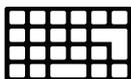


Se la Profondità è impostata su zero, non verrà applicato alcuno zoom. Corrisponderà a un clic immediato con la Selezione Primaria. Con la Selezione Secondaria sarà comunque uno zoom.

## Velocità dello zoom

È possibile impostare la velocità dello zoom su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Modificando la Velocità si regola la velocità dello zoom prima di eseguire l'attività. Un valore più a destra della scala indica uno zoom più veloce.

## 4.6 Tastiera



### Scrittura facilitata parole

- **On** - Scegliere **On** per attivare la funzione Scrittura facilitata parole quando si utilizza la tastiera per puntamento oculare (impostazione predefinita).
- **Off** - Scegliere **Off** per disattivare la funzione Scrittura facilitata parole quando si utilizza la tastiera per puntamento oculare.

### Feedback sonoro

- **On** - Scegliere **On** per attivare il feedback sonoro quando si seleziona un pulsante sulla tastiera per puntamento oculare.
- **Off** - Scegliere **Off** per disattivare il feedback sonoro quando si seleziona un pulsante sulla tastiera per puntamento oculare.

### Dimensioni

- **Piccolo** - Scegliere questa opzione per utilizzare una tastiera per puntamento oculare piccola che occupi meno della metà della schermata. Vedere *Figura 4.2 Layout di tastiera piccolo (predefinito)*, pagina 39.
- **Grande** - Scegliere questa opzione per utilizzare una tastiera per puntamento oculare più grande che occupi metà della schermata. Vedere *Figura 4.3 Layout di tastiera grande*, pagina 40.



Figura 4.2 Layout di tastiera piccolo (predefinito)



Figura 4.3 Layout di tastiera grande

### Lingua

Viene visualizzato il layout di tastiera per la lingua selezionata. Selezionare il pulsante **Modifica** per impostare un'altra lingua per il layout di tastiera. Sono disponibili layout di tastiera per numerose lingue diverse.

# 5 Virtual Remote

## 5.1 Panoramica di Virtual Remote



Figura 5.1 Panoramica di Virtual Remote

Virtual Remote è suddiviso in due aree:

- Menu di Virtual Remote, per ulteriori informazioni vedere [5.1.1 Menu di Virtual Remote, pagina 41](#).
- Active Remote, per ulteriori informazioni vedere [5.1.2 Telecomando attivo, pagina 42](#).

### 5.1.1 Menu di Virtual Remote



Figura 5.2 Menu di Virtual Remote

Le icone nel menu Virtual Remote sono:

Pulsante Attività	Azione	Descrizione
+	Aggiunti telecomando	Selezionare questa azione per aggiungere un nuovo telecomando, vedere <a href="#">5.2.4 Aggiungi telecomando, pagina 44</a> .
i	Informazioni	Selezionare questa azione per aprire la pagina delle informazioni, vedere <a href="#">5.2.6 Informazioni, pagina 60</a> .
<	Sinistra	Selezionare questa azione per attivare il telecomando che si trova a sinistra del telecomando attivo.
>	Giusto	Selezionare questa azione per attivare il telecomando che si trova a destra del telecomando attivo.
✎	Modalità modifica	Selezionare questa azione per passare alla Modalità di modifica del telecomando attivo, vedere <a href="#">5.2.5 Modalità modifica, pagina 51</a> .
X	Chiudi/Riduci a icona	Selezionare questa azione per ridurre a icona l'applicazione Virtual Remote.

## 5.1.2 Telecomando attivo

Il telecomando attivo è sempre il telecomando al centro del menu di Virtual Remote, vedere *Figura 5.3 Telecomando attivo*.

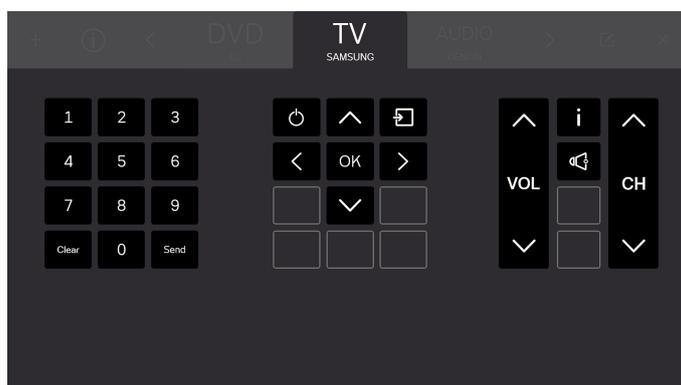


Figura 5.3 Telecomando attivo



Tutti i pulsanti visibili sullo schermo appartengono al telecomando attivo.

Sarà inoltre possibile vedere i nomi di altri due (2) telecomandi disponibili, uno su ciascun lato del telecomando attivo. L'utente vedrà solo il nome e non i pulsanti dei telecomandi disponibili fino all'attivazione di un telecomando attivo.

## 5.1.3 Pulsanti

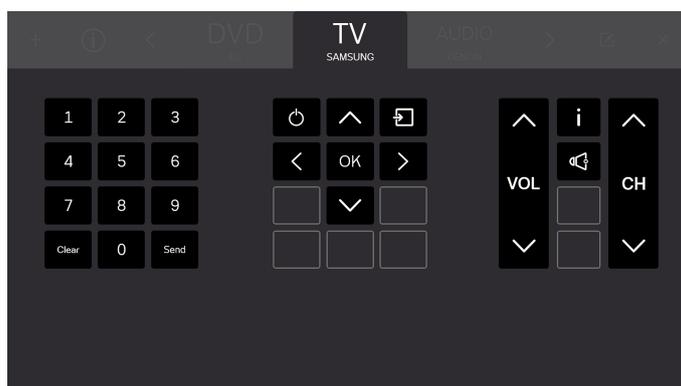


Figura 5.4 Pulsanti

Tutti i pulsanti visibili sullo schermo appartengono al telecomando attivo. In Telecomando vi sono due (2) tipi di pulsanti.

- Pulsante attivo , vedere *Figura 5.5 Pulsanti attivi, pagina 43*
- Pulsanti non attivi , vedere *Figura 5.6 Pulsanti non attivi, pagina 43*



La quantità di pulsanti e le relative funzioni differiranno a seconda del tipo di sistema che l'utente desidera controllare.

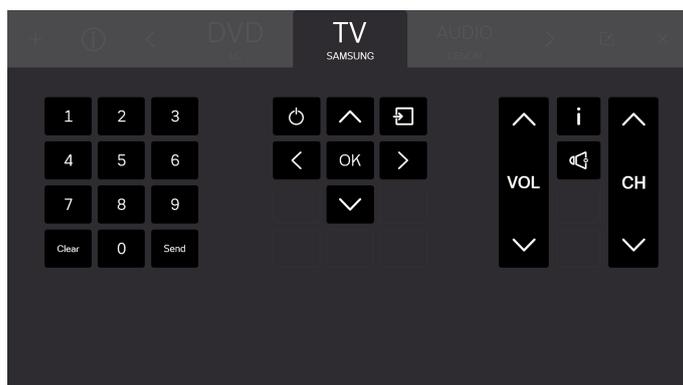


Figura 5.5 Pulsanti attivi

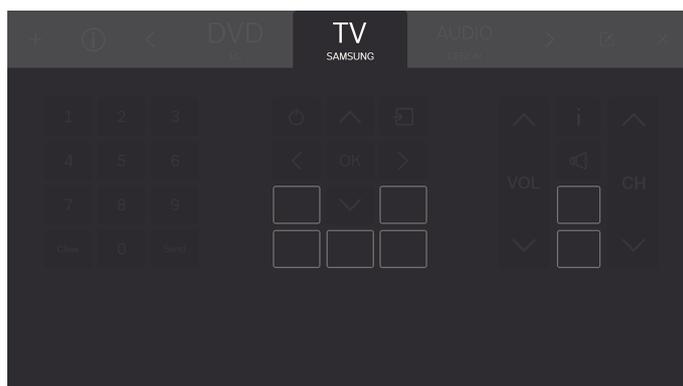


Figura 5.6 Pulsanti non attivi

## 5.2 Uso di Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote consente all'utente di controllare una TV, un DVD, un impianto audio, ecc. dal dispositivo.



Tutte le funzioni di Virtual Remote sono accessibili tramite tocco e mouse allo scopo di agevolare il lavoro di assistenti e badanti

## 5.2.1 Al primo avvio

Una breve guida presenterà all'utente il layout del software di Virtual Remote. È sufficiente attenersi alle istruzioni visualizzate.

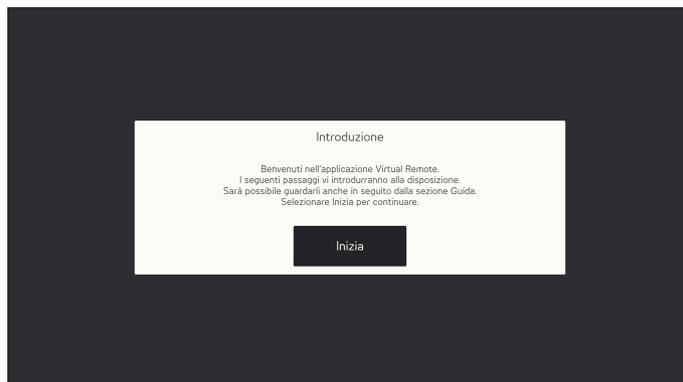


Figura 5.7 Schermata introduttiva di Virtual Remote.

## 5.2.2 Cambia Telecomando attivo

Per cambiare il Telecomando attivo:

- Selezionare uno dei nomi a destra o a sinistra del telecomando attivo.
- oppure utilizzare il pulsante  e  per scorrere i telecomandi disponibili.



Il telecomando attivo è sempre il telecomando al centro del menu di Virtual Remote.

## 5.2.3 Utilizzo dei pulsanti su un telecomando

È sufficiente selezionare il pulsante che si desidera utilizzare per inviare il segnale al dispositivo. I pulsanti del volume sono solitamente configurati per inviare un segnale continuo fintanto che il pulsante rimane selezionato. Per ulteriori informazioni, vedere [5.2.5.3.1 Lunghezza del segnale, pagina 55](#).

Per inserire un numero maggiore di 9 (ad esempio cifre multiple), procedere come segue.

### Elenco dei passaggi per i numeri maggiori di 9

1. Selezionare tutti i numeri da inviare nella sequenza prevista.  
Tutti i numeri selezionati saranno visibili in una casella bianca sotto la sezione dei numeri del telecomando.



2. Selezionare il pulsante **Invia** per inviare i segnali al dispositivo o **Cancella** per eliminare tutti i numeri selezionati.

## 5.2.4 Aggiungi telecomando



È possibile aggiungere un nuovo telecomando in due (2) diversi modi.

### 5.2.4.1 Aggiungi telecomando preprogrammato

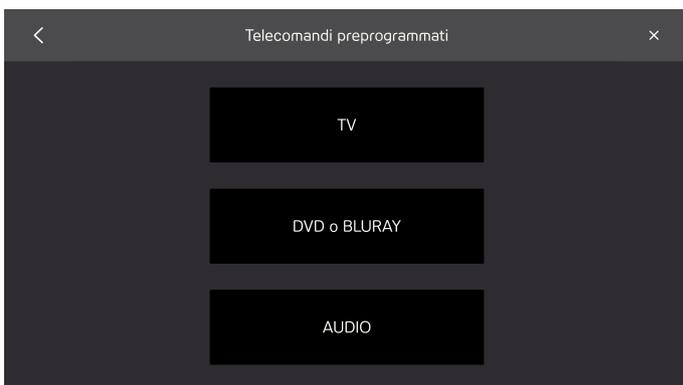
Per aggiungere un telecomando preprogrammato, procedere come segue:

#### Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un telecomando preprogrammato

1. Selezionare  dal menu.
2. Selezionare il pulsante Preprogrammato



3. Selezionare il tipo di Telecomando preprogrammato
  - TV
  - DVD/BLURAY
  - AUDIO



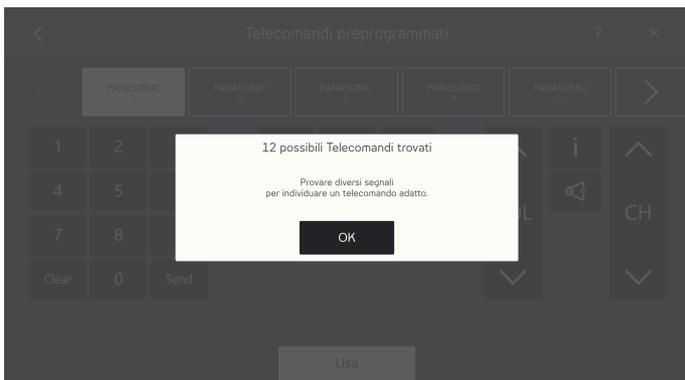
4. Selezionare la marca dall'elenco



Se non è possibile individuare la marca, selezionare **Altro**, per ulteriori informazioni vedere [5.2.4.1.1 Altri telecomandi, pagina 47](#)



5. Una volta selezionata la marca, una finestra a comparsa visualizzerà le informazioni sul numero dei telecomandi preprogrammati disponibili.



Selezionare il pulsante **OK**.

6. Selezionare un telecomando.



7. Provare i diversi segnali sul telecomando selezionato per identificare un telecomando idoneo.  
8. Ripetere i passi 6 e 7 fino all'individuazione del telecomando idoneo.



Utilizzare il pulsante



e

per scorrere i telecomandi disponibili.

9. Selezionare il telecomando più adatto.  
10. Selezionare il pulsante **Usa**.



11. Il telecomando selezionato sarà copiato sui telecomandi disponibili.



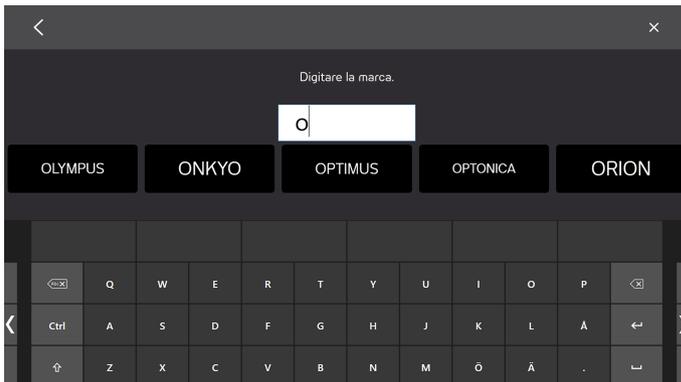
Selezionare il pulsante **Vai al telecomando** per finalizzare l'operazione.

#### 5.2.4.1.1 Altri telecomandi

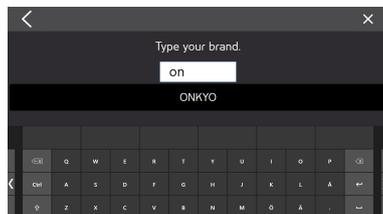
Per aggiungere altri telecomandi, procedere come segue:

##### Elenco dei passaggi per l'aggiunta di altri telecomandi

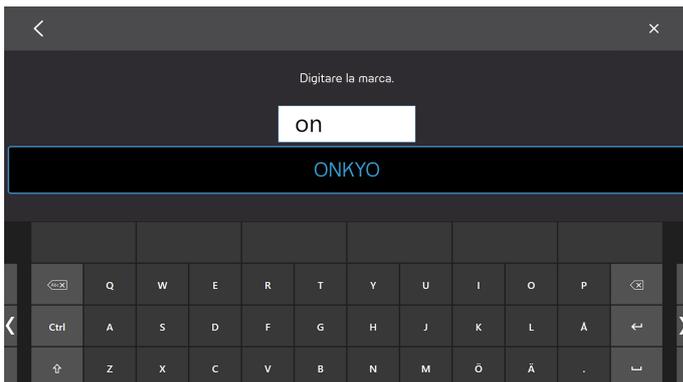
1. Seguire i passi 1 - 3 nell'elenco dei passaggi: *Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un telecomando preprogrammato, pagina 45.*
2. Selezionare il pulsante **Altro**.
3. Digitare il nome della marca nella casella di testo.



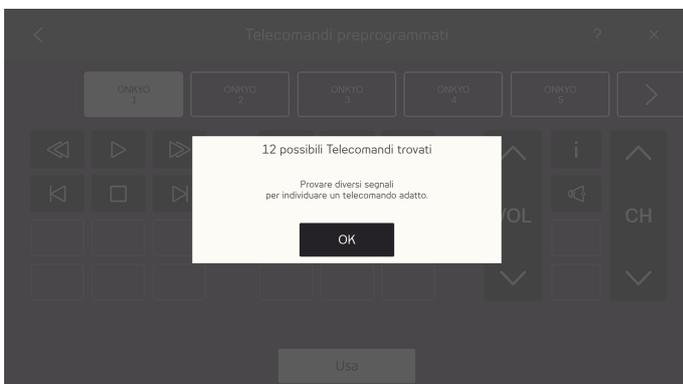
Per restringere il risultato della ricerca, digitare più caratteri.



4. Selezionare la marca.



5. Una volta selezionata la marca, una finestra a comparsa visualizzerà le informazioni sul numero dei telecomandi preprogrammati disponibili.



Selezionare il pulsante **OK**.

6. Selezionare un telecomando.



7. Provare i diversi segnali sul telecomando selezionato per identificare un telecomando idoneo.  
8. Ripetere i passi 6 e 7 fino all'individuazione del telecomando migliore possibile.



Utilizzare il pulsante



e

per scorrere i telecomandi disponibili.

9. Selezionare il telecomando più adatto.

10. Selezionare il pulsante **Usa**.



11. Il telecomando selezionato sarà copiato sui telecomandi disponibili.



Selezionare il pulsante **Vai al telecomando** per finalizzare l'operazione.

### 5.2.4.2 Aggiungi telecomando non programmato

Per aggiungere un telecomando non programmato, procedere come segue:

#### Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un telecomando non programmato

1. Selezionare **+** dal menu.
2. Selezionare il pulsante Non programmato

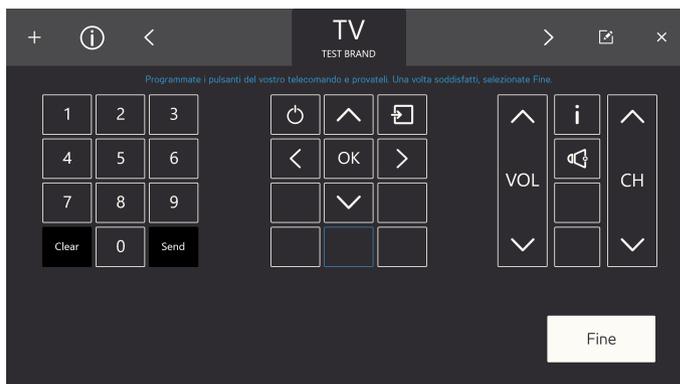


3. Selezionare il tipo di Telecomando non programmato
  - TV
  - AUDIO

- DECODER
- DVD o BLURAY
- MODELLO VUOTO



4. Selezionare un pulsante da programmare.

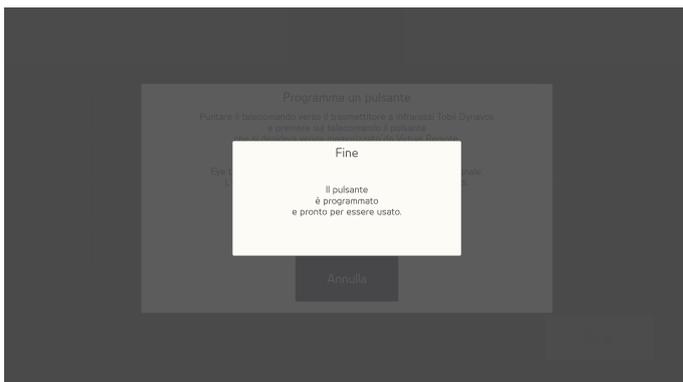


Le icone disponibili differiscono a seconda del tipo di telecomando selezionato nel Passo 3.

5. Selezionare un pulsante da programmare.
6. Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi Tobii Dynavox e premere il pulsante desiderato sul telecomando di cui si desidera l'apprendimento da parte di Virtual Remote.



7. Quando il segnale viene salvato in Virtual Remote, viene visualizzato il messaggio a comparsa **Fine**.

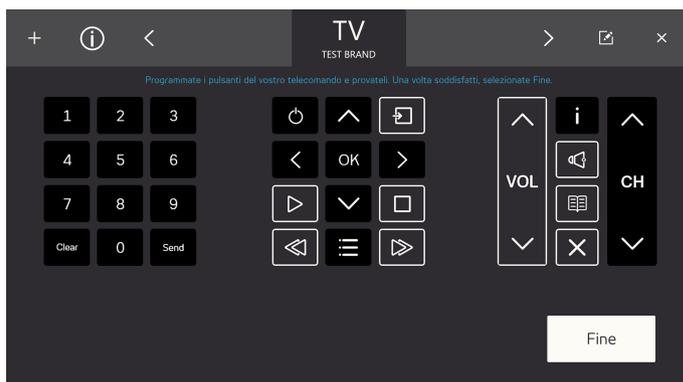


 Il messaggio a comparsa si chiuderà automaticamente dopo alcuni secondi.

8. Ripetere i passi 5 - 7 fino alla programmazione di tutti i pulsanti necessari sul telecomando.

 Per modificare o eliminare i pulsanti sul telecomando, è necessario terminare la programmazione e passare alla Modalità di modifica. Per ulteriori informazioni sulla Modalità di modifica, vedere [5.2.5 Modalità modifica](#), pagina 51.

9. Selezionare **Fine** per terminare.



## 5.2.5 Modalità modifica

Tramite la Modalità di modifica è possibile apportare modifiche ai telecomandi esistenti. Accertarsi che il telecomando che si desidera modificare sia quello attivo. Per accedere alla Modalità di modifica, procedere come segue:

## Elenco dei passaggi della Modalità di modifica

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare la sezione del telecomando da modificare. È possibile apportare le seguenti modifiche:
  - Rinominare il telecomando, vedere [5.2.5.1 Rinominare un telecomando, pagina 52](#)
  - Eliminare un telecomando, vedere [5.2.5.2 Eliminare un telecomando, pagina 53](#)
  - Modificare un pulsante attivo esistente, vedere [5.2.5.3 Modificare un pulsante attivo esistente](#).
  - Modificare un pulsante non programmato esistente, vedere [5.2.5.4 Modificare un pulsante non programmato esistente, pagina 57](#).
  - Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto, vedere [5.2.5.5 Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto, pagina 59](#)

### 5.2.5.1 Rinominare un telecomando

Per rinominare un telecomando, procedere come segue:

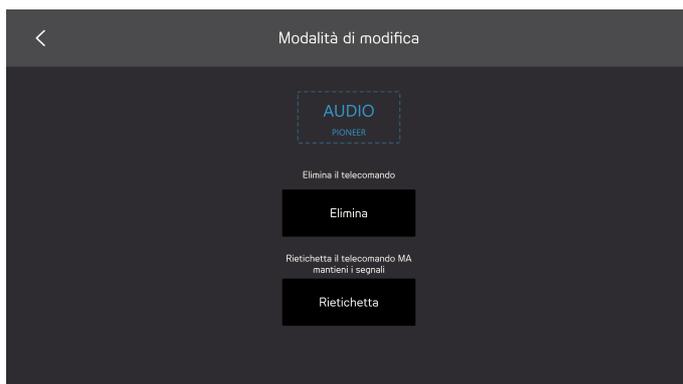
#### Rinominare un telecomando

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare la casella "Selezionare qui per modificare" intorno al nome del telecomando.

3. Selezionare il pulsante **Rietichetta**.



4. Digitare la nuova etichetta.



Accertarsi che il nome sia breve.



5. Selezionare il tasto **Invio** sulla tastiera per finalizzare l'operazione di rietichettatura.
6. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

### 5.2.5.2 Eliminare un telecomando

Per eliminare un telecomando, procedere come segue:

## Elenco dei passaggi per l'eliminazione di un telecomando

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare la casella "Selezionare qui per modificare" intorno al nome del telecomando.
3. Selezionare il pulsante **Elimina**.



4. Selezionare:
  - **Sì** per eliminare
  - **No** per annullare



5. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

### 5.2.5.3 Modificare un pulsante attivo esistente

Per modificare un pulsante attivo esistente, procedere come segue:

## Elenco dei passaggi per la modifica di un pulsante attivo esistente

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare un pulsante, con sfondo nero e con un'icona o del testo, ad es. , nella casella "Selezionare un pulsante da modificare" intorno ai pulsanti del telecomando.
3. Selezionare una delle seguenti azioni:
  - Lunghezza del segnale, vedere 5.2.5.3.1 *Lunghezza del segnale*.
  - Nuovo segnale, vedere 5.2.5.3.2 *Nuovo segnale, pagina 56*
  - Testo, vedere 5.2.5.3.3 *Testo, pagina 57*
  - Icona, vedere 5.2.5.3.4 *Icona, pagina 57*
  - Cancella pulsante, cancellerà tutte le informazioni memorizzate sul pulsante.



4. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

### 5.2.5.3.1 Lunghezza del segnale

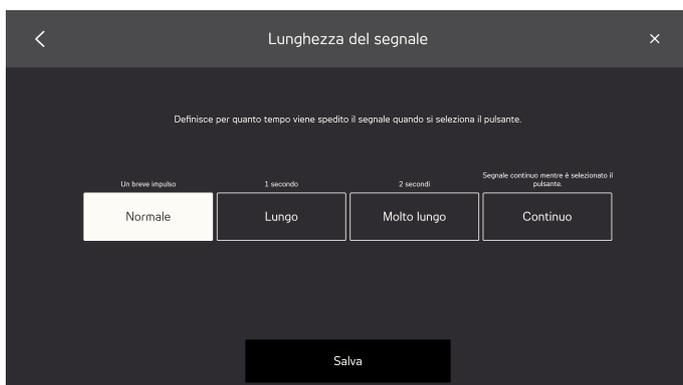
Per consentire all'unità ricevente di comprendere il segnale inviato da Virtual Remote, è necessario modificare la lunghezza del segnale. È necessario inoltre impostare la lunghezza del segnale se si desidera inviare continuamente il segnale fintanto che il pulsante rimane selezionato.

Selezionare una (1) delle seguenti alternative:

- Normale - invierà il segnale infrarossi in un breve impulso.
- Lungo - invierà il segnale infrarossi in un (1) secondo.
- Molto lungo - invierà il segnale infrarossi in un (2) secondi.
- Continuo - invierà il segnale fintanto che il pulsante rimane selezionato.



Si tratta, ad esempio, di un'impostazione tipica per un pulsante del volume



### 5.2.5.3.2 Nuovo segnale

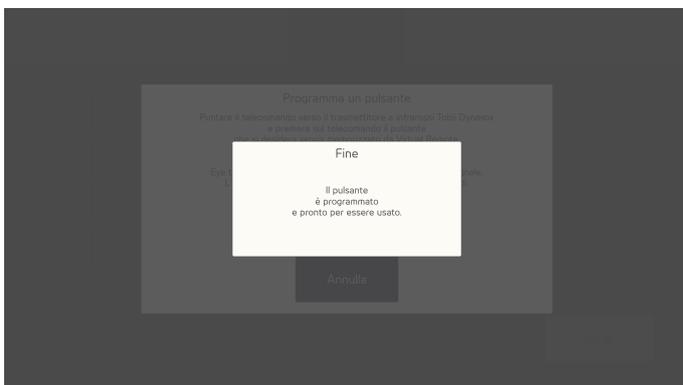
Per programmare un nuovo segnale per un pulsante, procedere come segue:

#### Elenco dei passaggi per un nuovo segnale

1. Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi Tobii Dynavox e premere il pulsante desiderato sul telecomando di cui si desidera l'apprendimento da parte di Virtual Remote.



2. Quando il segnale viene salvato in Virtual Remote, viene visualizzato il messaggio a comparsa **Fine**.



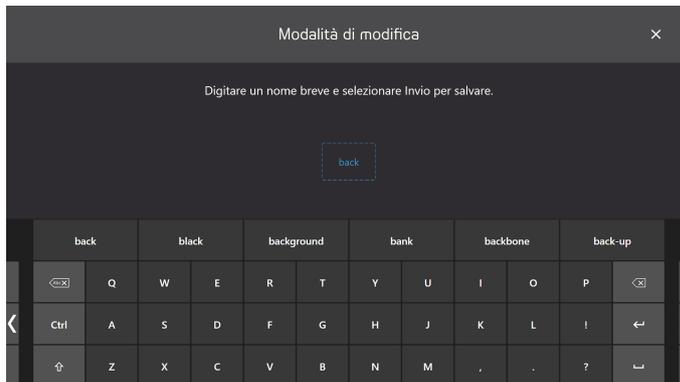
Il messaggio a comparsa si chiuderà automaticamente dopo alcuni secondi.

### 5.2.5.3.3 Testo

Per modificare il testo, procedere come segue:

#### Elenco dei passaggi per la modifica del testo

1. Digitare il testo che si desidera visualizzare sul pulsante.



2. Selezionare il tasto Invio/Ritorna sulla tastiera per accettare il testo.

### 5.2.5.3.4 Icona

Per modificare l'icona, procedere come segue:

1. Selezionare un'icona disponibile.



2. Selezionare il pulsante **Salva** per accettare l'icona.

### 5.2.5.4 Modificare un pulsante non programmato esistente

Per modificare un pulsante non programmato esistente, procedere come segue:

## Elenco dei passaggi per la modifica di un pulsante non programmato esistente

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare un pulsante, con sfondo grigio e con un'icona o del testo, ad es. , nella casella "Selezionare un pulsante da modificare" intorno ai pulsanti del telecomando.
3. Selezionare una delle seguenti azioni:
  - Programma, vedere 5.2.5.4.1 *Programma*, pagina 58
  - Testo, vedere 5.2.5.3.3 *Testo*, pagina 57
  - Icona, vedere 5.2.5.3.4 *Icona*, pagina 57
  - Cancella pulsante, cancellerà tutte le informazioni memorizzate sul pulsante.



4. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

### 5.2.5.4.1 Programma

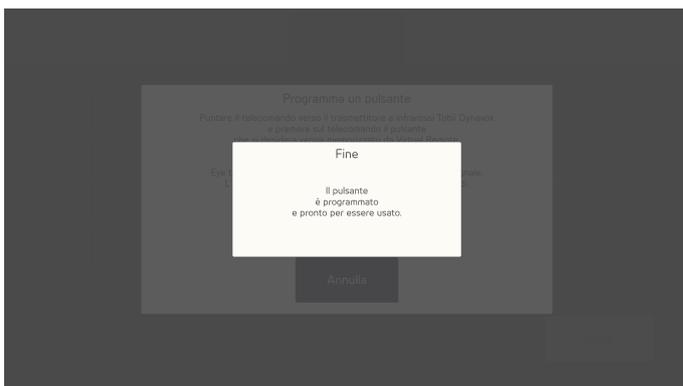
Per programmare un segnale per un pulsante, procedere come segue:

### Elenco dei passaggi per la programmazione

1. Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi Tobii Dynavox e premere il pulsante desiderato sul telecomando di cui si desidera l'apprendimento da parte di Virtual Remote.



2. Quando il segnale viene salvato in Virtual Remote, viene visualizzato il messaggio a comparsa **Fine**.



Il messaggio a comparsa si chiuderà automaticamente dopo alcuni secondi.

### 5.2.5.5 Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto

Per aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto, procedere come segue:

#### Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un nuovo pulsante in uno spazio vuoto

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



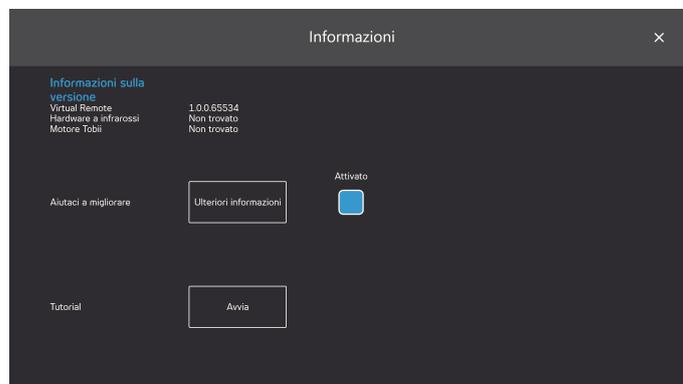
2. Selezionare un pulsante, con sfondo grigio e vuoto, ad es. , nella casella "Selezionare un pulsante da modificare" intorno ai pulsanti del telecomando.
3. Selezionare una delle seguenti azioni:
  - Testo, vedere [5.2.5.3.3 Testo, pagina 57](#)
  - Icona, vedere [5.2.5.3.4 Icona, pagina 57](#)



4. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

## 5.2.6 Informazioni

Nella pagina Informazioni vengono fornite informazioni sulla versione dell'hardware e dei software.



**Aiutaci a migliorare:** Per aiutare Tobii Dynavox a migliorare il software, commutare la casella di controllo On/Off su **On**.

Selezionare il pulsante Altre info per aprire una pagina contenente informazioni a riguardo. Per ulteriori informazioni, vedere *Figura 5.8 Raccolta dati*, pagina 61.

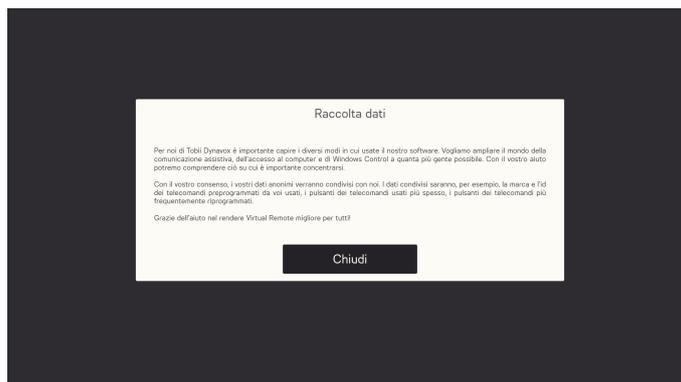


Figura 5.8 Raccolta dati

**Tutorial:** Sarà inoltre possibile lanciare il Tutorial di Virtual Remote selezionando il pulsante **Avvia**.

Copyright © Tobii AB (publ). Non tutti i prodotti e i servizi sono offerti in tutti i mercati locali. Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso. Tutti i marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

## Supporto per il dispositivo Tobii Dynavox

### Informazioni disponibili online

Visitare la pagina del supporto specifica del prodotto per il dispositivo Tobii Dynavox in uso. Tale pagina include informazioni aggiornate sui problemi riscontrati, oltre a suggerimenti utili correlati al prodotto. Le pagine del supporto sono disponibili agli indirizzi: [www.TobiiDynavox.com/support-training](http://www.TobiiDynavox.com/support-training)

### Come contattare il rappresentante o il rivenditore locale

Per domande o problemi relativi al prodotto, rivolgersi al rappresentante o al rivenditore autorizzato Tobii Dynavox. Gli operatori conoscono la configurazione personale dei clienti e possono offrire suggerimenti e informazioni mirate. Per i recapiti, visitare la pagina all'indirizzo [www.TobiiDynavox.com/contact](http://www.TobiiDynavox.com/contact)